



**EDITAL
PREGÃO ELETRÔNICO Nº 006/2026**

CÉSAR ULIAN, PREFEITO MUNICIPAL DE FLORES DA CUNHA, faz saber pelo presente EDITAL, que está aberta a Licitação modalidade PREGÃO ELETRÔNICO, nos termos Lei Federal nº 14.133, de 1º de Abril de 2021, da Lei Complementar nº 123, de 14 de dezembro de 2006, IN nº 73, de 2022 e, conforme o caso, Código Civil, do tipo MENOR PREÇO, e que, até às **8H30 HORAS DO DIA 04 DE FEVEREIRO DE 2026**, estará recebendo propostas para a licitação em destaque, autorizada pelo processo de nº 7/2026, de 15/01/2026.

Maiores informações encontram-se à disposição dos interessados na Prefeitura Municipal de Flores da Cunha, RS, na Rua São José, nº 2500, ou pelo telefone (54) 3279-3600, ou ainda através do e-mail: licitacao@floresdacunha.rs.gov.br.

As empresas que desejarem participar do referido PREGÃO devem acessar o site www.pregaobanrisul.com.br.

1 – OBJETO

1.1 - A presente Licitação objetiva a aquisição de materiais pedagógicos diversos destinados ao uso nas escolas da Rede Municipal de Ensino de Flores da Cunha – RS, com vistas a fortalecer o processo de ensino-aprendizagem, atendendo às diretrizes curriculares da Base Nacional Comum Curricular (BNCC), à política municipal de educação inclusiva e à renovação do acervo didático-pedagógico das unidades escolares, conforme relação constante no ANEXO I.

2 - DIVULGAÇÃO DO EDITAL

2.1 - O edital será publicado no dia 22/01/2026.

2.2 - Data/Hora limite para recebimento de propostas: 04/02/2026, às 08h30.

2.3 - Data/Hora da Abertura das Propostas: 04/02/2026, às 08h31.

2.4 - Data/Hora da Disputa: 04/02/2026, às 9h.

2.5 - Endereço eletrônico para formalização de questionamentos e impugnações: licitacao@floresdacunha.rs.gov.br.

2.6 - Sítio eletrônico da sessão: <http://www.pregaobanrisul.com.br>.

2.7 - Todas as referências de tempo deste certame observarão obrigatoriamente o horário de Brasília – DF.

3 – DA PARTICIPAÇÃO

3.1 - Para ter acesso ao sistema eletrônico, os interessados deverão dispor de chave de identificação e senha, pessoal e intransferível, obtidas junto ao provedor do sistema, onde também deverão informar-se a respeito do seu funcionamento e regulamento e receber instruções detalhadas para sua correta utilização.

I – O Município apenas utiliza a plataforma do Pregão Eletrônico Banrisul, não possuindo autonomia para auxiliar o interessado com relação ao cadastro junto ao sistema e demais dúvidas. Para isso, o interessado deverá entrar em contato diretamente com a equipe técnica do sistema.

3.2 - O uso da senha de acesso pelo licitante é de sua responsabilidade exclusiva, incluindo qualquer transação por ele efetuada diretamente ou por seu representante, não cabendo ao provedor do sistema ou ao Município responsabilidade por eventuais danos decorrentes do uso indevido da senha, ainda que por terceiros.

3.3 - Como requisito para participação neste Pregão, o licitante deverá declarar, em campo próprio do sistema eletrônico, que está ciente e que cumpre plenamente os requisitos de habilitação definidos neste Edital.

3.3.1 - A declaração falsa relativa ao cumprimento dos requisitos de habilitação sujeitará o licitante às sanções previstas **neste** Edital sem prejuízo às demais cominações legais.

3.4 - Os representantes de microempresas e empresas de pequeno porte deverão declarar em campo próprio do sistema, quando do envio da proposta inicial, que as respectivas empresas enquadram-se nessa(s) categoria(s).

3.4.1 – Além de informar no sistema, a empresa deverá apresentar a declaração devidamente assinada pelo representante legal da empresa, conforme **modelo anexo III**.

3.4.2 - A ausência da declaração, naquele momento, significará a desistência da microempresa ou



empresa de pequeno porte de utilizar-se das prerrogativas a elas concedidas pela Lei Complementar nº 123/2006.

3.4.3 – Caso a empresa se enquadre nessa condição, é imprescindível que realize a marcação no campo específico do sistema de pregão eletrônico do Bannisul, indicando corretamente o enquadramento. Essa informação é necessária para que o sistema reconheça automaticamente a condição da empresa em eventual convocação. Ressalta-se que esse procedimento é realizado exclusivamente de forma automática pelo sistema, não sendo possível ao pregoeiro efetuar qualquer convocação sem que o referido campo esteja devidamente marcado. Dessa forma, reforça-se a importância de que a empresa realize a marcação correta caso se enquadre na condição prevista.

3.5 - Não poderão participar deste Pregão as licitantes:

a) suspensas de participar de licitação ou impedidas de contratar com este Município, com fulcro no art. 156, III, da Lei Federal nº 14.133/2021;

b) sob processo de falência, dissolução ou liquidação;

c) declaradas inidôneas para licitar e contratar com a Administração Pública em qualquer esfera de governo, com fulcro no art. 156, IV, da Lei Federal nº 14.133/2021;

d) proibidas de contratar com a Administração Pública, em razão do disposto no art. 72, § 8º, V, da Lei Federal nº 9.605/98;

e) proibidas de contratar com o Poder Público, nos termos do art. 12 da Lei Federal nº 8.429/92;

f) cujos objetos sociais não sejam compatíveis com o objeto deste Pregão.

g) que mantenha vínculo de natureza técnica, comercial, econômica, financeira, trabalhista ou civil com dirigente do órgão ou com agente público que desempenhe função na licitação ou atue na fiscalização ou na gestão do contrato, ou que deles seja cônjuge, companheiro ou parente em linha reta, colateral ou por afinidade, até o terceiro grau.

h) empresas controladoras, controladas ou coligadas, nos termos da Lei nº 6.404, de 15 de dezembro de 1976, concorrendo entre si, nos termos do art. 14, V, da Lei 14.133/2021.

i) pessoa física ou jurídica que, nos 5 (cinco) anos anteriores à divulgação do edital, tenha sido condenada judicialmente, com trânsito em julgado, por exploração de trabalho infantil, por submissão de trabalhadores a condições análogas às de escravo ou por contratações de adolescentes nos casos vedados pela legislação trabalhista, nos termos do art. 14, VI, da Lei 14.133/2021.

3.5.1) Aplicam-se, no que couber, os demais incisos dispostos no art. 14 da Lei Federal 14.133/2021.

3.6 - As empresas deverão realizar cadastramento junto ao Cadastro Único do Município, que poderá ser solicitado diretamente na Secretaria da Fazenda, Departamento de Tributação, através do telefone (54) 3279-3600, ramal 223, ou através do e-mail tributacao@floresdacunha.rs.gov.br. Este Cadastro também possibilita a emissão da Prova de Regularidade junto ao Município de Flores da Cunha, solicitada nos documentos de habilitação. Para realizar o cadastro, a empresa deverá informar Razão Social, CNPJ, Endereço, Telefone, e-mail e Dados bancários da empresa.

3.6.1 - É de responsabilidade da empresa licitante manter seu cadastro atualizado junto ao Município, devendo verificar e, se necessário, atualizar a validade do endereço de e-mail informado. Ressalta-se que o acesso ao portal para assinatura do contrato será realizado exclusivamente por meio do e-mail cadastrado. A atualização do cadastro deve ser solicitada através do e-mail tributacao@floresdacunha.rs.gov.br e telefone (54) 3279-3600, ramal 317.

4 – DO ENVIO DAS PROPOSTAS

4.1 - A partir da publicação/divulgação deste Edital, até a data e o horário previstos no item 2.2, os que desejarem participar poderão encaminhar as propostas (ou excluir aquelas já enviadas) para o(s) lote(s) de interesse através do sítio eletrônico informado neste Instrumento.

4.2 - O encaminhamento da proposta pressupõe o pleno conhecimento e atendimento às exigências de habilitação e das especificações técnicas previstas neste Edital.

4.3 – A proposta deverá conter **o valor Unitário por item**, expresso em moeda corrente nacional (Real), onde estejam inclusas todas as despesas, impostos, frete, entrega, carga e descarga na Prefeitura de Flores da Cunha, conforme **ANEXO I**.

I – Deverá constar na proposta a MARCA/FABRICANTE do produto cotado, caso não conste, a empresa será desclassificada no respectivo lote.

4.4 – A empresa deverá anexar à proposta Declaração de que a proposta econômica da empresa compreende a integralidade dos custos para atendimento dos direitos trabalhistas assegurados na Constituição Federal, nas leis trabalhistas, nas normas infralegais, nas convenções coletivas de trabalho e nos



termos de ajustamento de conduta vigentes na data de entrega das propostas, conforme **modelo Anexo II**.

OBS: O documento mencionado no item 4.4 poderá ser anexado somente junto a proposta final (item 7.1 do edital).

4.6 - Deverão constar na proposta todos os dados da empresa, tais como razão social, CNPJ, endereço completo, número de telefone, e correio eletrônico.

4.7 - O upload da proposta no site www.pregaobanrisul.com.br será de total responsabilidade do licitante, o qual deverá se certificar de que a proposta anexada seja visível e legível em sua integridade, em folha de tamanho A4, sem a necessidade de qualquer ação da Pregoeira que não seja abrir e imprimir o arquivo, sob pena de desclassificação.

4.8 - O valor proposto para o lote cotado deverá ser o mesmo informado na proposta anexada ao sistema, sob pena de desclassificação. **É de total responsabilidade do licitante o correto preenchimento do valor junto ao sistema, levando em consideração o critério de julgamento da licitação.** Após a abertura das propostas no horário designado, não é possível alterar valores lançados de forma incorreta no sistema.

4.9 – Os preços propostos serão considerados completos e suficientes para a aquisição do objeto desta licitação, sendo desconsiderada qualquer reivindicação de pagamento adicional devido a erro ou má interpretação por parte da licitante.

4.10 – Nos preços propostos serão considerados todos os encargos previdenciários, fiscais (ICMS e outros), comerciais, trabalhistas, tributários, materiais, embalagens, fretes, seguros, tarifas, descarga, transporte, responsabilidade civil e demais despesas incidentes ou que venham a incidir sobre os produtos, objeto desta licitação.

4.11 – Entende-se por encargos referentes à proposta os tributos (impostos, taxas), contribuições fiscais e para-fiscais, emolumentos, os instituídos por leis sociais, administração, lucros, máquinas e ferramental, transporte de material, de pessoal, estada, hospedagem, alimentação e qualquer despesa, acessória e/ou necessária, não especificada neste edital.

4.12 – Não serão levadas em consideração quaisquer vantagens não previstas neste edital, tampouco as propostas que contiverem apenas o oferecimento de redução sobre a proposta de menor preço global.

4.13 – A validade da proposta deverá ser de no mínimo 60 (sessenta) dias, caso não constar, será automaticamente considerada como válida para 60 dias.

5 - DA ABERTURA DA SESSÃO PÚBLICA

5.1 - A partir do horário previsto para a abertura das propostas terá início a sessão pública do Pregão Eletrônico, quando a Pregoeira verificará as propostas apresentadas, classificando aquelas que atendam ao Edital e desclassificando aquelas que não estejam em conformidade com os requisitos estabelecidos.

5.2 - As propostas classificadas serão ordenadas pelo sistema e a Pregoeira dará início à fase competitiva, oportunidade em que os licitantes poderão encaminhar lances exclusivamente por meio do sistema eletrônico.

5.3 - Somente poderão participar da fase competitiva os autores das propostas classificadas.

5.4 - Cabe ao licitante acompanhar as operações no sistema eletrônico durante a sessão pública do Pregão, ficando responsável pelo ônus decorrente da perda de negócios diante da inobservância de qualquer mensagem emitida pelo sistema ou de sua desconexão.

5.5 - O licitante será responsável por todas as transações que forem efetuadas em seu nome no sistema eletrônico, assumindo como firmes e verdadeiros sua proposta e lances.

6 - DA DISPUTA DE LANCES E NEGOCIAÇÃO

6.1 - Aberta etapa competitiva, os representantes dos licitantes deverão estar conectados ao sistema para participar da sessão de lances.

6.2 – O modo de disputa será aberto, hipótese em que os licitantes apresentarão suas propostas por meio de lances públicos e sucessivos, crescentes ou decrescentes, nos termos do art. 56, I, da Lei Federal nº 14.133/2021.

I – O intervalo mínimo de diferença de valores entre os lances será de R\$ 0,05 (cinco centavos), que incidirá tanto em relação aos lances intermediários, quanto em relação do lance que cobrir a melhor oferta.

6.3 - A cada lance ofertado o participante será imediatamente informado de seu recebimento e respectivo horário de seu registro e valor.

6.4 - O licitante poderá oferecer lances sucessivos, observado o horário fixado e somente poderá oferecer lance inferior ao último por ele ofertado e registrado pelo sistema.



6.5 - Não serão aceitos dois ou mais lances de mesmo valor, prevalecendo aquele que for recebido e registrado no sistema em primeiro lugar.

6.6 - Durante o transcurso da disputa, os licitantes serão informados, em tempo real, do valor do menor lance registrado, vedada a identificação do detentor do lance.

6.7 – Caso o licitante perceba que inseriu valor incorreto no campo específico para lance, deverá, imediatamente, solicitar o cancelamento do último lance através do chat.

I – Não serão aceitas solicitações de desclassificação ao final da sessão.

II – Somente será anulado o último lance ofertado pela empresa, levando-se em consideração a justificativa de erro no momento do lançamento do valor. Não serão anulados lances anteriores a este.

6.8 - No caso de desconexão do sistema do Pregoeiro, no decorrer da etapa de lances, se o sistema eletrônico permanecer acessível aos licitantes, os lances continuarão sendo recebidos, sem prejuízo dos atos realizados.

6.8.1 - Quando a desconexão persistir por tempo superior a 10 (dez) minutos, a sessão do Pregão será suspensa e terá reinício somente após comunicação expressa aos licitantes.

6.9 - O modo de disputa será o aberto. A etapa de envio de lances na sessão pública durará dez minutos e, após isso, será prorrogada automaticamente pelo sistema quando houver lance ofertado nos últimos dois minutos do período de duração da sessão pública.

6.9.1 - A prorrogação automática da etapa de envio de lances, de que trata o item 6.9, será de dois minutos e ocorrerá sucessivamente sempre que houver lances enviados nesse período de prorrogação, inclusive quando se tratar de lances intermediários.

6.9.2 - Na hipótese de não haver novos lances na forma estabelecida no subitem 6.9.1, a sessão pública será encerrada automaticamente.

6.9.3 - Encerrada a sessão pública sem prorrogação automática pelo sistema, nos termos do subitem 6.9.1, o Pregoeiro poderá, assessorado pela equipe de apoio, admitir o reinício da etapa de envio de lances, em prol da consecução do melhor preço.

6.10 - Encerrada etapa de envio de lances, será apurada a ocorrência de empate, nos termos dos arts. 44 e 45 da Lei Complementar nº 123/2006, sendo assegurada, como critério do desempate, preferência de contratação para as beneficiárias que tiverem apresentado a declaração, de que trata o item 3.4 deste Edital;

6.10.1 - Entende-se como empate, para fins da Lei Complementar nº 123/2006, aquelas situações em que as propostas apresentadas pelas beneficiárias sejam iguais ou superiores em até 5% (cinco por cento) à proposta de menor valor.

6.10.2 - Ocorrendo o empate, na forma do subitem anterior, proceder-se-á da seguinte forma:

a) A beneficiária detentora da proposta de menor valor será convocada via sistema para apresentar, no prazo de 5 (cinco) minutos, nova proposta, inferior àquela considerada, até então, de menor preço, situação em que será declarada vencedora do certame.

b) Se a beneficiária, convocada na forma da alínea anterior, não apresentar nova proposta, inferior à de menor preço, será facultada, pela ordem de classificação, às demais microempresas, empresas de pequeno porte ou cooperativas remanescentes, que se enquadrarem na hipótese do item 6.10.1 deste edital, a apresentação de nova proposta, no prazo previsto na alínea a deste item.

6.10.3 - O disposto no item 6.10 não se aplica às hipóteses em que a proposta de menor valor inicial tiver sido apresentada por beneficiária da Lei Complementar nº 123/2006.

6.11 - Se não houver licitante que atenda ao item 6.10 e seus subitens, serão observados os critérios do art. 60 da Lei 14.133/2021, nesta ordem:

a) disputa final, hipótese em que os licitantes empatados poderão apresentar nova proposta em ato contínuo à classificação;

b) avaliação do desempenho contratual prévio dos licitantes, para a qual deverão preferencialmente ser utilizados registros cadastrais para efeito de atesto de cumprimento de obrigações previstos nesta Lei;

c) desenvolvimento pelo licitante de ações de equidade entre homens e mulheres no ambiente de trabalho, conforme regulamento;

d) desenvolvimento pelo licitante de programa de integridade, conforme orientações dos órgãos de controle.

6.11.1 - Persistindo o empate, será assegurada preferência, sucessivamente, aos bens e serviços produzidos ou prestados por:

a) empresas estabelecidas no território do Estado ou do Distrito Federal do órgão ou entidade da Administração Pública estadual ou distrital licitante ou, no caso de licitação realizada por órgão ou entidade de Município, no território do Estado em que este se localize;

b) empresas brasileiras;



c) empresas que invistam em pesquisa e no desenvolvimento de tecnologia no País;
d) empresas que comprovem a prática de mitigação, nos termos da Lei nº 12.187, de 29 de dezembro de 2009.

6.12 - Encerrada a etapa de envio de lances da sessão pública, inclusive com a realização do desempate, se for o caso, a Pregoeira deverá encaminhar, pelo sistema eletrônico, contraproposta ao licitante que tenha apresentado o melhor preço, para que seja obtida melhor proposta.

6.13 - Encerrada a etapa de negociação, será examinada a proposta classificada em primeiro lugar quanto à adequação ao objeto e à compatibilidade do preço em relação ao valor de referência da Administração.

6.14 - Todos os licitantes participantes e classificados para o lote devem estar cientes que, caso a licitante detentora do menor valor vier a ser desclassificada, a Pregoeira procederá a renegociação do lote com a próxima classificada, obedecendo a ordem de classificação.

I - O valor partirá do último lance ofertado pela empresa ora classificada.

II - Não será aceita solicitação de desclassificação nesta etapa.

6.15 - Não serão consideradas, para julgamento das propostas, vantagens não previstas no edital.

6.16 - O critério de julgamento de classificação das empresas será o MENOR VALOR UNITÁRIO.

7 - DO JULGAMENTO E ACEITAÇÃO DA PROPOSTA

7.1 - Concluída a etapa de lances ou a negociação, quando houver, será aberto o prazo de 02 (duas) horas, para a empresa vencedora realizar o upload no sistema da proposta final atualizada (conforme Anexo I), que deverá ser anexada no campo "Proposta Final", acompanhada da declaração de integralidade de custos (**modelo anexo II**).

7.1.1 - Caso o lance final seja diverso do inicial, o valor unitário deverá ser atualizado na aba "Valor Itens", durante o prazo disponibilizado.

7.1.2 - A pedido da empresa ou por decisão da Pregoeira, tal prazo poderá ser prorrogado.

7.2 - Será desclassificada a proposta que:

a) não atender a todos os requisitos exigidos no 4º item deste Edital;

b) contiver opções alternativas quando uma delas desatender ao exigido;

c) divergir dos termos deste edital;

d) omitir-se em pontos essenciais, de modo a ensejar dúvidas;

e) contiver vícios insanáveis;

f) apresentar preços inexequíveis ou permanecer acima do orçamento estimado para a contratação, mesmo após negociação;

g) não tiver sua exequibilidade demonstrada, quando exigido pela Administração;

h) opuser-se a qualquer dispositivo legal vigente.

7.3 - Serão desconsideradas, para efeito de julgamento, vantagens não pedidas neste Edital.

7.4 - Em caso de divergência entre valores numerais e valores por extenso, prevalecerão estes últimos, entre unitários e totais, os primeiros.

8 - DA HABILITAÇÃO

8.1 - Como condição prévia ao exame da documentação de habilitação do licitante detentor da proposta classificada em primeiro lugar, o Pregoeiro verificará o eventual descumprimento das condições de participação, especialmente quanto à existência de sanção que impeça a participação no certame ou a futura contratação, mediante a consulta aos seguintes cadastros:

a) Cadastro Nacional de Empresas Inidôneas e Suspensas - CEIS, mantido pela Controladoria-Geral da União (www.portaldatransparencia.gov.br/ceis);

b) Cadastro Nacional de Condenações Cíveis por Atos de Improbidade Administrativa, mantido pelo Conselho Nacional de Justiça (www.cnj.jus.br/improbidade_adm/consultar_requerido.php).

c) Lista de Inidôneos, mantida pelo Tribunal de Contas da União - TCU ([https://contas.tcu.gov.br/ords/f?p=INABILITADO:CERTIDAO:0](https://contas.tcu.gov.br/ords/f?p=INABILITADO:CERTIDAO:0;));

d) Para a consulta de licitantes pessoa jurídica poderá haver a substituição das consultas das alíneas "a", "b" e "c" acima pela Consulta Consolidada de Pessoa Jurídica do TCU.

8.2 - O licitante que restar vencedor do lote após a aprovação da proposta final, deverá anexar ao sistema até a data e o horário estabelecidos pela Pregoeira, os documentos a seguir relacionados.



I – Qualificação Jurídica:

a - Registro Comercial, Ato Constitutivo, Estatuto ou Contrato Social e suas alterações, se houver, devidamente, registrado na Junta Comercial, em se tratando de sociedades comerciais, acompanhado, no caso de sociedade por ações, de documento de eleição de seus atuais administradores; inscrição do ato constitutivo, no caso de sociedade civil, acompanhada de prova da diretoria em exercício; ou decreto de autorização, em se tratando de empresa ou sociedade estrangeira em funcionamento no País, em vigor.

a.1 - A licitante poderá apresentar a versão consolidada do documento solicitado acima, devendo vir acompanhado de todas as alterações posteriores, caso houver.

a.2 - Somente serão habilitadas as empresas que apresentarem, além de toda a documentação exigida, ramo pertinente ao objeto desta licitação no seu objeto social (Ato Constitutivo).

II – Habilitação Fiscal:

a - Prova de Regularidade com a Fazenda Federal, mediante a apresentação da Certidão de Tributos e Contribuições Federais e Dívida Ativa da União, abrangendo inclusive as contribuições sociais previstas nas alíneas 'a' a 'd' do parágrafo único do art. 11 da Lei n.º 8.212, de 24 de julho de 1991, em vigor.

b - Prova de Regularidade com a **Fazenda Estadual, em vigor.**

c - Prova de Regularidade com a **Fazenda Municipal, em vigor**, conforme legislação tributária do Município expedidor da empresa que ora se habilita para este certame. As Certidões **que não expressarem** o prazo de validade deverão ter a data de expedição não superior a **06 (seis) meses.**

d - Prova de Regularidade com a Fazenda Municipal do Município de Flores da Cunha, em vigor.

d.1 - Mesmo que a empresa não possua sede em Flores da Cunha, DEVE ser apresentada esta Certidão.

d.2 - A Certidão pode ser obtida pelo site do Município www.floresdacunha.rs.gov.br, - Serviços e Atividades de Interesse coletivo no link "EMITIR CERTIDÕES", somente para empresas inscritas em pelo menos uma das modalidades do Cadastro Fiscal do Município.

d.3 - O licitante que não possuir inscrição no Cadastro Fiscal do Município que atenda os termos do Art. 427 do CTM - Lei Complementar nº 177 de 30 de setembro de 2022, deverá providenciá-la **com antecedência mínima de 48 (quarenta e oito) horas da abertura de propostas** relativas ao certame que estiver participando para viabilizar em tempo hábil a emissão da certidão pretendida.

d.4 - A inscrição deverá ser solicitada ao Departamento de Arrecadação e Cadastro da Secretaria Municipal da Fazenda, de forma presencial ou através do e-mail tributacao@floresdacunha.rs.gov.br

e - Prova de Regularidade junto ao Fundo de Garantia por Tempo de Serviço, **FGTS, em vigor**, demonstrando a situação regular ao cumprimento dos encargos sociais instituídos por lei.

III - Regularidade Trabalhista

a) Prova de Inexistência de Débitos Inadimplidos perante a Justiça do Trabalho, mediante a apresentação da Certidão Negativa de Débitos Trabalhistas - CNDT, conforme determinação da Lei Federal n.º 12.440/2011, em vigor.

IV – Qualificação Econômico-Financeira:

a - **Certidão Negativa de Falência e Concordata / Recuperação Judicial, em vigor**, expedida pelo distribuidor da sede da pessoa jurídica. As certidões, que não expressarem o prazo de validade, deverão ter a data de expedição não superior a 90 (noventa) dias.

V – Declarações:

a - Declaração da licitante, de que não pesa contra si, declaração de inidoneidade, (**modelo anexo IV**), sob as penalidades cabíveis, a superveniência de fato impeditivo para contratar com o Poder Público, assinada por representante(s) legal(is) da empresa.

b - Declaração da licitante de cumprimento ao artigo 7º, inciso XXXIII, da Constituição Federal, (**modelo anexo V**), assinada por representante(s) legal(is) da empresa.

c - Declaração da licitante indicando endereços eletrônicos para recebimento de eventuais contatos necessários, inclusive notificações administrativas, imposição de penalidade e outros, Declarando se



comprometer com o acompanhamento diário dos endereços eletrônicos, providenciando a confirmação de recebimento, devidamente assinada pelo(s) representante(s) legal(is), conforme modelo do **anexo VI**.

d - Declaração de que cumpre as exigências de reserva de cargos para pessoa com deficiência e para reabilitado da Previdência Social, previstas no Art. 93 da Lei nº 8.213/1991 e em outras normas, conforme **modelo anexo VII**. Esta declaração deverá ser adaptada caso a empresa se submeta ao regramento contido no Art. 93 da Lei nº 8.213/1991 ou não, conforme opções constantes no modelo.

8.3 – Do uso dos benefícios Lei Complementar nº 123, de 14 de dezembro de 2006.

I – As Microempresas, Empresas de Pequeno Porte e Cooperativas que pretendem se utilizar dos benefícios previstos nos arts. 42 ao 45 da Lei Complementar nº 123, de 14 de dezembro de 2006, e posteriores alterações, deverão declarar em campo próprio do sistema, quando do envio da proposta inicial, que as respectivas empresas enquadram-se nessa(s) categoria(s).

a - A ausência da declaração, naquele momento, significará a desistência da microempresa ou empresa de pequeno porte de utilizar-se das prerrogativas a elas concedidas pela Lei Complementar nº 123/2006.

II – A microempresa e a empresa de pequeno porte, que possuir restrição em qualquer dos documentos de regularidade fiscal, tais como: INSS, FGTS, RECEITA FEDERAL, RECEITA ESTADUAL, RECEITA MUNICIPAL, terá sua habilitação condicionada à apresentação de nova documentação, que comprove a sua regularidade em 05 (cinco) dias úteis, cujo termo inicial corresponderá à convocação para a apresentação dos documentos de habilitação, podendo este prazo ser prorrogado uma única vez, por igual período, a critério da Administração, desde que seja requerido pela licitante durante o transcurso do respectivo prazo. A não regularização da documentação, no prazo, implicará na decadência do direito à contratação.

III – A microempresa, a empresa de pequeno porte e a cooperativa, deverá apresentar todos os documentos elencados no **Item 8.2** no momento da fase de habilitação, ainda que apresentem alguma restrição. Se não apresentar qualquer um dos documentos fiscais, tais como: INSS, FGTS, RECEITA FEDERAL, RECEITA ESTADUAL, RECEITA MUNICIPAL, mesmo com restrições, a microempresa, a empresa de pequeno porte e a cooperativa, será automaticamente inabilitada.

8.4 – Da apresentação dos documentos

Sob pena de inabilitação, todos os documentos apresentados para habilitação devem:

a) - Estar em nome da matriz se a licitante for a matriz.

b) - Estar todos em nome da filial se a licitante for filial, salvo aqueles documentos que são legalmente válidos tanto para matriz como para filial.

c) - Deverão ser apresentados em nome da matriz e da filial, simultaneamente, se a licitante for a matriz e prestadora dos serviços for a filial.

8.5 – Do consórcio

I - Não é permitido Consórcio entre empresas.

Obs.: Justificativa: Considerando o objeto licitado e considerando a baixa complexidade, as empresas, de forma isolada, possuem condições de atender aos requisitos de habilitação técnica e/ou de qualificação econômico-financeira; Pela baixa complexidade do objeto e por não ser necessária a junção de qualificações técnica e/ou econômico-financeira, a reunião de empresas em consórcio pode, neste caso específico, ao contrário de ampliar a competitividade, limitar a pluralidade de participantes no certame.

8.6 – Inabilitação

Serão inabilitadas a(s) empresa(s) que não atender(em) a(s) exigência(s) de habilitação contidas neste edital ou as que se oponham a qualquer dispositivo legal vigente.

9 - ESCLARECIMENTO, IMPUGNAÇÃO E RECURSO

9.1 - Quaisquer informações, esclarecimentos e dúvidas decorrentes da interpretação do Edital poderão ser solicitadas por escrito até 3 (três) dias úteis antes da data marcada para o recebimento das propostas na Rua São José, nº 2500, ou pelo telefone (54) 3279-3600, e ainda através do e-mail: licitacao@floresdacunha.rs.gov.br.



9.2 - Até 3 (três) dias úteis antes da data fixada para recebimento das propostas, qualquer pessoa, empresas e outros poderão impugnar o ato convocatório do pregão.

9.3 - As impugnações ao ato convocatório do pregão serão recebidas até 3 (três) dias úteis antes da data marcada para o recebimento abertura das propostas. As solicitações mencionadas no subitem 9.2, deverão ser encaminhadas por meio eletrônico via internet para o endereço licitacao@floresdacunha.rs.gov.br.

I - As respostas às impugnações serão divulgadas nos portais oficiais, nos mesmos canais em que o edital está publicado.

9.4 - As impugnações e os pedidos de esclarecimentos apresentados fora de prazo serão recebidos como mero exercício do direito de petição.

9.5 - Declarado o vencedor, ou proclamado o resultado sem que haja um vencedor, o sistema eletrônico abrirá prazo para qualquer licitante manifestar intenção de interpor recurso contra ato praticado no certame. Caso haja recurso, os interessados poderão apresentar as razões do recurso, no prazo de 3 (três) dias úteis, postando o documento diretamente no sistema.

I - O tempo para manifestação de intenção de recurso será de 10 minutos.

II - A manifestação de recurso deve ser feita em campo específico no Portal de Pregão Eletrônico

Banrisul.

9.6 - O recurso contra decisão do Pregoeiro terá efeito suspensivo.

9.7 - O acolhimento de recurso importará a invalidação apenas dos atos insuscetíveis de aproveitamento.

9.8 - O recurso será dirigido à autoridade que tiver editado o ato ou proferido a decisão recorrida, a qual poderá reconsiderar sua decisão no prazo de 3 (três) dias úteis, ou, nesse mesmo prazo, encaminhar recurso para a autoridade superior, a qual deverá proferir sua decisão no prazo de 10 (dez) dias úteis, contado do recebimento dos autos.

9.9 - A falta de manifestação imediata das licitantes ao término da sessão pública importará na decadência do direito de recurso e, conseqüentemente, dar-se-á a adjudicação do objeto da licitação à vencedora.

9.10 - O prazo para apresentação de contrarrazões ao recurso pelos demais licitantes será de 3 (três) dias úteis, contados da data da intimação pessoal ou da divulgação da interposição do recurso, assegurada a vista imediata dos elementos indispensáveis à defesa de seus interesses

9.11 - Os recursos deverão ser **anexados ao sistema, junto ao Portal de Pregão Eletrônico**

Banrisul.

I - Não serão conhecidos recursos enviados por e-mail ou entregues de outra forma que não seja junto ao referido sistema.

II - Nos recursos e/ou impugnações serão avaliados o cabimento e a adequação, sendo que o mérito será julgado somente se preenchidos os requisitos intrínsecos de admissibilidade, quais sejam, interesse recursal, legitimidade e o pedido juridicamente possível, bem como os requisitos extrínsecos, e a tempestividade (tempo hábil para a interposição do recurso), entre outros.

9.12 - Decididos os recursos, a autoridade competente fará a homologação e adjudicação do objeto da licitação para a licitante vencedora, que será convocada para assinar o Contrato, quando houver, no prazo estabelecido neste edital contados da devida convocação.

9.13 - Não serão conhecidas as impugnações e os recursos apresentados fora do prazo legal e/ou subscritos por representante não habilitado legalmente ou não identificado no processo para responder pela proponente.

I - Para definição dos prazos, será levado em consideração o horário de expediente da Prefeitura.

9.14 - Nos recursos e/ou impugnações serão avaliados o cabimento e a adequação, sendo que o mérito será julgado somente se preenchidos os requisitos intrínsecos de admissibilidade, quais sejam, interesse recursal, legitimidade e o pedido juridicamente possível, bem como os requisitos extrínsecos: a regularidade formal (assinatura, juntada de procuração) e a tempestividade (tempo hábil para a interposição do recurso), entre outros.

10 – DA ADJUDICAÇÃO

10.1 - Constatado o atendimento das exigências fixadas no Edital, a licitante que ofertou o menor valor será declarada vencedora.

10.2 - Em caso de desatendimento às exigências habilitatória, a Pregoeira inabilitará a licitante e examinará as ofertas subsequentes e qualificação das licitantes, na ordem de classificação e, assim sucessivamente, até a apuração de uma que atenda ao edital, sendo a respectiva licitante declarada vencedora, ocasião em que a Pregoeira poderá negociar diretamente com o proponente para que seja obtido preço melhor.

10.3. Encerradas as fases de julgamento e habilitação, e exauridos os recursos administrativos, o



processo licitatório será encaminhado à autoridade superior, que poderá:

- a) determinar o retorno dos autos para saneamento de irregularidades;
- b) revogar a licitação por motivo de conveniência e oportunidade;
- c) proceder à anulação da licitação, de ofício ou mediante provocação de terceiros, sempre que presente ilegalidade insanável;
- d) adjudicar o objeto e homologar a licitação.

11 - DA ENTREGA E RECEBIMENTO

11.1 - Os partícipes do pleito que tiverem adjudicado para si a totalidade ou parte dos itens cotados deverão providenciar a entrega em até 15 (quinze) dias corridos após autorização de entrega.

11.2 - As mercadorias devem ser entregues livres de frete, carga e descarga **no Almojarifado do Centro Administrativo Municipal, na Rua São José, nº 2500, Centro, Flores da Cunha – RS**, no horário das 8 horas às 11 horas, apenas pela manhã, em dias úteis.

11.3 – Deverá ser emitida uma Nota Fiscal Eletrônica (NF-e) para cada Nota de Empenho, ou proporcional a quantidade entregue.

11.4 - Além da entrega nos locais designados pelo Município, deverá a licitante vencedora, também, descarregar e armazenar os produtos no local indicado por servidor, comprometendo-se, ainda, integralmente, com eventuais danos causados a estes.

11.5 - Não serão aceitos, no momento da entrega, produtos de marca diferente daquelas constantes na proposta vencedora.

11.6 - Os produtos deverão possuir garantia mínima de 12 (doze) meses, contra defeitos de fabricação ou vícios ocultos, a contar do recebimento definitivo dos materiais.

11.7 - A licitante vencedora deverá substituir, sem ônus para a Administração, qualquer item entregue com defeito ou que não atenda às especificações exigidas, no prazo máximo de 5 (cinco) dias úteis após notificação da Secretaria de Educação.

11.8 - **O recebimento dos produtos**, objetos desta licitação, será feita por servidor designado por portaria, que fará o recebimento nos termos do art. 140, inc. II, alíneas "a" e "b", da Lei nº 14.133/21, da seguinte forma:

a) **provisoriamente**, de forma sumária, pelo responsável por seu acompanhamento e fiscalização, com verificação posterior da conformidade do material com as exigências contratuais.

b) **definitivamente**, por servidor ou comissão designada pela autoridade competente, mediante termo detalhado que comprove o atendimento das exigências contratuais, no prazo máximo de 5 (cinco) dias úteis contados após o recebimento provisório, nos termos do **inciso I** deste item.

11.9 – Para fiscalização desta aquisição, o Município designa a Agente Administrativa Renata Regina Ceccato, tendo como suplente a Secretária adjunta Grazielle Dallaqua; Fica designada a Secretária Municipal de Educação e Desporto, Sra. Neide Sonda De Godoy, com a função de Gestora desta aquisição. As atribuições do fiscal deverão seguir o disposto no art. 117 da Lei 14.133/21.

12 - FORMA DE PAGAMENTO

12.1 - Com o recebimento definitivo das mercadorias, o pagamento dos valores, sem qualquer correção, será realizado 03 (três) dias úteis após a liquidação da nota fiscal.

12.2 - O valor a ser pago, corresponderá às quantificações entregues, em cada momento, sendo tal situação comprovada através de termo de recebimento de mercadorias, a ser firmado pelo chefe do setor competente.

12.3 – Será emitida Nota de Empenho em substituição ao contrato, nos termos do artigo 95 da Lei nº 14.133/21.

12.4 - Fica a licitante vencedora obrigada à retenção do Imposto de Renda Retido em seus pagamentos conforme IN-RFB nº 1.234/2012 e Decreto Executivo Municipal nº 6.286/2022, devendo a mesma emitir os documentos fiscais observadas as disposições da citada Instrução Normativa, observando o correto destaque do valor do Imposto de Renda a ser retido.

12.5 - Fica a licitante vencedora, juntamente com a Secretaria responsável, cientes de que todas as notas fiscais, com exceção das emitidas por empresa optante pelo Simples Nacional, deverão ser entregues na contabilidade no mês em que forem emitidas.



13 – DAS PENALIDADES

I – O Município, no uso das prerrogativas que lhe confere o inciso IV, do Art. 104 e 156, incisos I, II, III, IV e §1º ao § 9º da Lei Federal nº 14.133/21, aplicará sanções, se houver descumprimento com o disposto no presente edital, anexos e/ou com a proposta apresentada.

II - Pelo atraso na entrega, além do prazo estipulado, aplicação de multa na razão de 1% (um por cento), por dia de atraso, sobre o valor total da Nota de Empenho, até 5 (cinco) dias consecutivos de atraso. Após esse prazo, poderá, também, ser anulada a Nota de Empenho e aplicada as penas previstas no art. 156, III, da Lei nº 14.133/21, pelo prazo de, no mínimo, 36 (trinta e seis) meses

III - Entrega em desacordo com o solicitado, não atendimento as impugnações, não correção e/ou reparo, não substituição de material inadequado, será aplicada de multa na razão de 5% (cinco por cento), sobre o valor total da Nota de Empenho, por dia, que não poderá ultrapassar a 10 (dez) dias consecutivos para a efetiva adequação. Após esse prazo, poderá, também, ser anulada a Nota de Empenho e aplicada às penas previstas no art. 156, III, da Lei nº 14.133/21, pelo prazo de, no mínimo, 36 (trinta e seis) meses

IV - Quando da reincidência em imperfeição já notificada pelo Município, aplicação de multa na razão de 2% (dois por cento), sobre o valor total da Nota de Empenho por reincidência, sendo que a licitante vencedora terá um prazo de até 10 (dez) dias consecutivos para a efetiva adequação dos produtos. Após 3 (três) reincidências e/ou após o prazo, poderá, também, ser anulada a Nota de Empenho e aplicada às penas previstas no art. 156, III, da Lei nº 14.133/21, pelo prazo de, no mínimo, 36 (trinta e seis) meses

§ 1º. Com fundamento no artigo 156, § 4º, da Lei n.º 14.133/21, o responsável ficará impedido de licitar ou contratar no âmbito da Administração Pública direta e indireta do Município de Flores da Cunha, pelo prazo máximo de 3 (três) anos, garantida a ampla defesa, sem prejuízo das demais cominações legais e de multa de 0,5% a 30% sobre o valor da contratação, a licitante que:

a - dar causa à inexecução parcial do objeto deste certame que cause grave dano à Administração, ao funcionamento dos serviços públicos ou ao interesse coletivo;
b - dar causa à inexecução total do objeto deste certame;
c - deixar de entregar a documentação exigida para o certame;

d - não manter a proposta, salvo em decorrência de fato superveniente devidamente justificado;

e - não entregar documentação porventura solicitada, quando convocado dentro do prazo de validade de sua proposta;

f - ensejar o retardamento da execução ou da entrega do objeto da licitação sem motivo justificado;

§ 2º. Com fundamento no artigo 156, § 5º, da Lei n.º 14.133/21, o responsável ficará impedido de licitar ou contratar no âmbito da Administração Pública direta e indireta de todos os entes federativos, pelo prazo mínimo de 3 (três) anos e máximo de 6 (seis) anos, garantida a ampla defesa, sem prejuízo das demais cominações legais e de multa de 0,5% a 30% sobre o valor da contratação, a licitante que:

a - apresentar declaração ou documentação falsa exigida para o certame ou prestar declaração falsa durante a licitação;

b - fraudar a licitação ou praticar ato fraudulento na execução;

c - comportar-se de modo inidôneo ou cometer fraude de qualquer natureza;

d - praticar atos ilícitos com vistas a frustrar os objetivos da licitação;

e - praticar ato lesivo previsto no art. 5º da Lei nº 12.846, de 1º de agosto de 2013.

§ 3º. Para os fins da Subcondição “c” do § 2º, reputar-se-ão inidôneos atos como os descritos nos artigos 337-F, 337-G, 337-I, 337-J e 337-K do Código Penal.

§ 4º. Na aplicação das penalidades previstas o Município considerará, motivadamente, a gravidade da falta, seus efeitos, bem como os antecedentes da licitante, podendo deixar de aplicá-las, se admitidas as suas justificativas, nos termos do que dispõe os artigos 156 e 157 da Lei nº. 14.133/21.

§ 5º. As penalidades serão registradas no cadastro da licitante, quando for o caso.

§ 6º. A sanção pelas infrações previstas nos incisos VIII e XII do caput do art. 155 Lei



14.133/21 exigirá, como condição de reabilitação do licitante, a implantação ou aperfeiçoamento de programa de integridade pelo responsável.

§ 7º. Nenhum pagamento será efetuado enquanto pendente de liquidação qualquer obrigação financeira que for imposta ao fornecedor em virtude de penalidade ou inadimplência contratual.

§ 8º. As multas são independentes e a aplicação de uma não exclui a(s) outra(s).

§ 9º. Será facultada apresentação de defesa prévia na ocorrência de quaisquer das situações previstas, poderá, também, ser anulada a Nota de Empenho e aplicada às penas previstas no art. 156, III, da Lei nº 14.133/21, pelo prazo de, no mínimo, 36 (trinta e seis) meses.

14 – DISPOSIÇÕES FINAIS

14.1 – Somente poderão participar da Licitação, empresas legalmente constituídas e que estejam habilitadas e capacitadas a executar o seu objeto e que satisfaçam, integralmente, a todas as condições do Edital.

14.2 – A proponente é responsável pela fidelidade e legitimidade das informações prestadas e dos documentos apresentados em qualquer fase da licitação. A falsidade de qualquer documento apresentado ou a inverdade das informações nele contidas implicará a imediata desclassificação da proponente que o tiver apresentado, ou, caso tenha sido a vencedora, o cancelamento do pedido de compra, sem prejuízo das demais sanções cabíveis.

14.3 – Quaisquer inserções na proposta que visem modificar, extinguir ou criar direitos, sem previsão no edital, serão tidas como inexistentes, aproveitando-se a proposta no que não for conflitante com o instrumento convocatório.

14.4 – De todas as sessões públicas o sistema gerará ata de forma automática.

14.5 – Agentes Públicos, assim considerados aqueles do art. 6º, V, da Lei nº 14.133/21, estão impedidos de participar deste certame licitatório, (tanto como membro da diretoria da empresa ou como do quadro de funcionários desta), por determinação do art. 9º, § 1º, da Lei nº 14.133/21, tendo em vista a vedação expressa de contratar com o Município.

14.6 – É facultada à Pregoeira ou à autoridade competente, em qualquer fase da licitação, a promoção de diligência destinada a esclarecer ou complementar a instrução de assunto relacionado ao presente procedimento licitatório, vedada a inclusão posterior de documento ou informação que deveria constar da proposta.

14.7 – A participação na Licitação implica na aceitação integral e irretroatável pelas Licitantes, dos termos, cláusulas, condições e Anexos do Edital, que passarão a integrar o contrato como se transcrito, com lastro na legislação referida no preâmbulo da Licitação, bem como na observância das normas técnicas aplicáveis, não sendo aceita, sob qualquer hipótese, alegação de seu desconhecimento em qualquer fase do procedimento licitatório e execução do contrato.

14.8 – A Administração poderá revogar a licitação por interesse público, devendo anulá-la por ilegalidade, em despacho fundamentado, sem a obrigação de indenizar.

I – O presente processo licitatório poderá ser revogado se, no curso do certame, for verificado que o Termo de Referência contempla valores que não representam o efetivo valor de mercado para o objeto licitado; medida que se efetivará através de prévio e fundamentado despacho, sem que assista direito de indenização aos partícipes do certame.

14.9 - As despesas decorrentes desta aquisição serão atendidas pela seguinte dotação orçamentária:

Secretaria de Educação e Desporto

Projeto/Atividade: 2301 Rubrica: 5691/53060

14.10 - O trâmite do procedimento licitatório estará disponível no site do Município www.floresdacunha.rs.gov.br – Portal da Transparência – Informações sobre Licitações, www.pregaobanrisul.com.br, e no Portal Nacional de Contratações Públicas (PNCP), sendo de responsabilidade exclusiva da licitante a obtenção ou consulta dos documentos disponibilizados.



14.11 – Fazem parte integrante deste Edital:

Anexo I	-	Formulário para preenchimento da proposta
Anexo II	-	Modelo Declaração de integralidade de Custos
Anexo III	-	Mod. Declaração que se enquadra como microempresa ou empresa de pequeno porte e/ou cooperativa.
Anexo IV	-	Modelo Declaração de Idoneidade
Anexo V	-	Modelo de declaração de cumprimento ao artigo 7º, inciso XXXIII do CF
Anexo VI	-	Modelo Declaração Indicando Endereço Eletrônico.
Anexo VII	-	Modelo Declaração de reserva de Vagas

Flores da Cunha, RS, 20 de janeiro de 2026.

CÉSAR ULIAN
Prefeito Municipal

Aprovado:

Fernando Foss
OAB/RS 66.112
Procurador Geral



ANEXO I
FORMULÁRIO PROPOSTA E ESPECIFICAÇÕES TÉCNICAS

Nome da empresa (Razão Social): _____
Endereço: _____
Cidade: _____ CNPJ: _____
Telefone: _____ E-mail: _____

Lote	Quant.	Und.	Nome	Valor unitário Estimado
1	11	unid	<p>FOLLOW PINS SIGA OS PINOS EDUCA PLAY 12 DESAFIOS Estimulando o Desenvolvimento Cognitivo e a Diversão Interativa! É muito mais do que um simples jogo, é uma ferramenta educativa versátil que estimula o desenvolvimento cognitivo e motor das crianças de forma envolvente e interativa! Com 12 desafios cativantes, 12 cartelas e 180 pinos coloridos, este jogo oferece uma experiência educativa rica em aprendizado e diversão. Para Todas as Idades. Principais Habilidades Estimuladas: Interpretação Visual, Raciocínio Lógico, Coordenação Motora Fina, Identificação de Cores. Especificações Técnicas: Idade Recomendada: A partir de 3 anos. Dimensões: 5 x 26,5 x 28 cm. Peso: 0,740 Kg</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 221,15
2	11	unid.	<p>FOLLOW SHAPES FORMAS EDUCA PLAY 12 DESAFIOS Este jogo educativo é a escolha perfeita para desenvolver habilidades de interpretação e raciocínio lógico de maneira interativa e empolgante. Com 12 cartelas e 24 peças coloridas, o Follow Shapes proporciona horas de diversão enquanto ensina sobre cores e formas geométricas. Especificações Técnicas: Idade Recomendada: 3+ Composição/Material: Plástico e Fichas cartonadas Funciona com Pilhas: Não Brinquedo com Luz: Não Brinquedo com Som: Não Dimensões: 5 x 26 x 28 cm Peso: 0,665 Kg Itens Inclusos: 12 cartelas, 24 peças coloridas</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 136,24
3	11	Unid	<p>FOLLOW BEADS 12 DESAFIOS EDUCA PLAY Este jogo educativo é ideal para desenvolver habilidades motoras finas e cognitivas essenciais para o processo de escrita. Usando pinças para pegar os beads, as crianças enfrentam 12 desafios diferentes que tornam o aprendizado estimulante e envolvente. Diversão e Aprendizado: Com 12 desafios diferentes, o Follow Beads 12 Desafios Educa Play oferece uma experiência educativa que mantém as crianças engajadas e entretidas. Material de Qualidade: Feito com materiais duráveis, este jogo é projetado para suportar o uso diário pelas crianças. Completo e Versátil: Inclui 12 cartelas, 84 beads e 2 pinças, proporcionando tudo o que as crianças precisam para começar a brincar e aprender imediatamente. Especificações Técnicas: Idade Recomendada: A partir de 3 anos Dimensões: 5 x 26 x 28 cm Peso: 0,780 Kg Itens Inclusos: 12 cartelas, 84 beads, 2 pinças</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 122,63



4	11	Unid	<p>JOGO MONTA CARA O Jogo monta cara é um jogo educativo e divertido para crianças que combina agilidade, habilidade e emoções. Com o cubo das emoções e a campainha, as crianças podem criar diferentes combinações de rostos e expressões, exercitando a percepção visual e a coordenação motora. Além disso, o jogo monta cara é uma excelente ferramenta para estimular a inteligência emocional e a empatia, ao ensinar as crianças a reconhecer e identificar diferentes emoções. Idade Mínima Recomendada: Indicado Para Crianças A partir de 3 Anos De Idade.</p> <p>Material: Plástico e Papel cartonado Medidas Aproximadas Do Produto: Cubo: 2,5cm x 2,5cm x 2,5cm Carta: 7cm x 5cm Campainha: 6,5cm x 6,5cm . Embalagem: Caixa De Papelão. Número de Peças e Conteúdo da Embalagem: 12 Cubos Coloridos, 36 cartas e 1 Campainha.</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 74,49
5	09	Unid	<p>JOGO TORNADO Este jogo é uma excelente maneira de testar e melhorar o equilíbrio, a coordenação motora e a concentração de jogadores de todas as idades. O "Jogo Tornado" inclui um tapete tornado e uma roleta de madeira. Os jogadores devem se equilibrar no tapete, seguindo as instruções da roleta. O objetivo é manter o equilíbrio pelo maior tempo possível, enquanto a roleta adiciona um elemento de imprevisibilidade e diversão ao jogo.</p> <p>Conteúdo: 1 Roleta, 1 tapete Idade Recomendada: A Partir de 6 anos Material: Plástico Som: Não Luz: Não Pilha/Bateria: Não Tamanho Aproximado da Embalagem (LxAxC): 38cm x 25cm x 7cm</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 87,33
6	07	Kit	<p>Sólidos Geométricos em Acrílico - 10 peças: Conjuntos com 10 sólidos geométricos em acrílico, contendo os poliedros convexos regulares que permitem a visualização dos tipos e números de faces, número de arestas e números de vértices. Todos os sólidos geométricos possuem uma cavidade para a entrada de líquido, permitindo estudar analisando a capacidade e volume. Este material pedagógico proporciona uma visualização tridimensional dos sólidos, tornando mais eficiente e didática o processo de ensino e aprendizagem no estudo da geometria.</p> <p>Paralelepípedo Prisma de base hexagonal Pirâmide de base triângulo equilátero Prisma reto triangular retangular Cubo ou hexaedro regular Cone reto Cilindro reto equilátero Esfera. Pirâmide base hexagonal Pirâmide de base quadrada</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 112,36
7	09	Unid	<p>TABULEIRO ENIGMA EDUCATIVO O "Tabuleiro de Enigma" é um jogo de madeira com 16 hastes, onde peças de formas variadas podem ser encaixadas para formar letras, números e formas geométricas. Ideal para desafios intelectuais, ele estimula a criatividade e a lógica, sendo uma experiência interativa e educativa. Com acabamento refinado, é também uma peça de decoração sofisticada. Peso e Medidas Aproximadas da Embalagem: 16 x 17 x 4,5cm, 230g.</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 80,43



8	09	Unid	<p>BARALHO DAS SÍLABAS O Baralho das Sílabas é uma ferramenta envolvente que estimula o desenvolvimento da linguagem de forma lúdica e interativa. Composto por 32 cartas de sílabas e 16 cartas de imagens, o baralho permite explorar a formação de palavras, reconhecimento de sons e associação entre figuras e sílabas. As crianças desenvolvem habilidades cognitivas fundamentais para a alfabetização, como memória, atenção e consciência fonológica.</p> <p>Informações Técnicas: Idade recomendada: a partir de 3 anos Conteúdo: 32 cartas de sílabas e 16 cartas de imagens Certificação de Segurança: Inmetro – Recurso Terapêutico Dimensões da embalagem: 12 x 8 x 4cm Peso: 200g Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 29,35
9	09	Unid	<p>BARALHO DOS FONEMAS O Baralho dos Fonemas é uma ferramenta divertida e educativa que estimula a consciência fonológica ao trabalhar os sons T/D, F/V, P/B, G/C e G/J com atividades interativas.</p> <p>Informações Técnicas: Idade recomendada: a partir de 3 anos Recurso terapêutico: uso sob supervisão adulta Certificação de Segurança: Inmetro – Recurso Terapêutico Dimensões da embalagem: 6 x 2 x 9cm Peso: 85g Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 77,48
10	09	Unid	<p>TRIO DAS RIMAS Explore o mundo das rimas e da consciência fonológica com o Trio de Rimas - um livro em caixinha cheio de diversão e aprendizado! Desenvolva o raciocínio e estimule o conhecimento das rimas enquanto aprimora habilidades fonológicas. Informações técnicas: 10 x 8,5 x 2 cm, 865g.</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 74,60
11	11	Unid	<p>LOUSA MAGNETICA DINO Esta Lousa vem com 2 bastões magnéticos, botões coloridos, e 20 desenhos em 10 cartões (com frente e verso) que incentivam a imaginação e a criatividade das crianças, permitindo que elas criem suas próprias histórias e cenários. Peso e Medidas Aproximadas da Embalagem: 27 x 27 x 3cm, 520g.</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 55,77
12	09	Unid	<p>JOGO QUAL É O NÚMERO Um jogo de atenção e velocidade para trabalhar agilidade, tomada de decisão e análise combinatória através de raciocínio lógico-matemático. Dimensões: 20x20x5 Material/ Composição: papel e mdf Conteúdo: 78 cartas/ 9 números</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 51,71
13	09	Unid	<p>JOGO ABRE E FECHA Um jogo que prende atenção das crianças e proporciona entretenimento, diversão conhecimento, memorização e operações matemáticas. Tamanho do produto: 80x330x330mm Modelo de Embalagem: Embalagem plástica encolhível Quantidade de peças: 01 jogo, peças fixas, 02 dados Peso do produto embalado: 1,430kg</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 146,24



14	06	Unid	<p>JOGO MARTELANDO Martelando é um jogo empolgante que estimula a coordenação motora, a memória e o autocontrole. A cada rodada, uma carta revela uma sequência de cores, e o desafio é organizar os copinhos na ordem certa, usando o martelinho — o mais rápido vence! Informações Técnicas: Idade recomendada: a partir de 5 anos Certificação de Segurança: Inmetro 007210/2024 Dimensões da embalagem: 21 x 21 x 5cm Peso: 256g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 122,00
15	09	Unid	<p>JOGO COMBINAÇÃO VISUAL Combinação Visual é um jogo que trabalha principalmente o controle inibitório, ajudando as crianças a controlar impulsos e agir com calma. Peso e Medidas Aproximadas da Embalagem: 21 x 20,5 x 4,5cm, 236g.</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 150,44
16	09	Unid	<p>JOGO MOVEBALL O Moveball é uma emocionante jornada de aprendizado e diversão para crianças de todas as idades. Com cores vibrantes, estimula a concentração, o raciocínio e a coordenação motora de forma envolvente. As 24 cartas desafiam o potencial cognitivo, enquanto as 16 peças coloridas incentivam a exploração sensorial. A campanha adiciona um elemento de surpresa e competição saudável. Peso e Medidas Aproximadas da Embalagem: 27 x 27 x 5 , 358g.</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 52,27
17	11	Unid	<p>JOGO MEMÓRIA MONSTRO Este livro caixinha promove a estimulação das memórias auditiva e visual da criança. Aqui há 52 cartas com comandos para montagem de um monstro (com cabeça, tronco e pés) e outras 48 cartas com ilustrações de monstros, divididas em cabeça, tronco e pés (dois grupos iguais de 24 cartas para dinâmicas de memória visual). Peso e Medidas Aproximadas da Embalagem: 9,5 x 8 x 3cm, 175g.</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 24,50
18	06	Unid	<p>SACOLÃO BLOCOS DE MONTAR ENCAIXES MÁGICOS DIVERTIDOS Confecionado em plástico polipropileno atóxico de alto brilho, de cores vivas, contendo peças com diversos encaixes, nos formatos: estrela com seis pontas arredondadas, pino com três pontas arredondadas, pino com duas pontas arredondadas, pino triplo com sete pontas arredondadas e anel com seis encaixes. Acondicionado em sacola de PVC cristal transparente, com bordas em vivo brilhante e alça de nylon. Produto de qualidade comprovada. Educativos e pedagógicos.</p> <p>Contém Peças: Estrela com seis pontas arredondadas, pino com três pontas arredondadas, pino com duas pontas arredondadas, pino triplo com sete pontas arredondadas e anel com seis encaixes.</p> <p>Menor peça: 5 cm Maior peça: 8 cm Especificações técnicas: Formato das peças: estrela com seis pontas arredondadas, pino com três pontas arredondadas, pino com duas pontas arredondadas, pino triplo com sete pontas arredondadas, anel com seis encaixes. Itens inclusos: 01 sacolão transparente em PVC com zíper contendo peças de montar</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 246,00
19	11	Unid	<p>JOGO VAMOS VIAJAR Um jogo inteligente que estimula o raciocínio e a criatividade da criança na resolução dos desafios: encaixar os acessórios de viagem corretamente dentro da maleta! Dimensões: 33x25x7 Material/composição: plástico Conteúdo: 13 peças bagagem/ 30 cartas de destino/ 1 maleta/ 1 manual de instrução</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 146,29



20	11	Unid	<p>JOGO CUBINHO RUSH Cubinho Rush é um jogo que estimula o raciocínio espacial e a coordenação motora de forma dinâmica e divertida. A criança precisa observar cartas com desafios em 2D e 3D e, a partir delas, posicionar corretamente os cubos para formar a figura proposta. Dimensões da embalagem: 25,7 x 21,7 x 5cm Peso: 587g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 132,00
21	06	Unid	<p>JOGO TORRE INTELIGENTE Torre inteligente com 63 peças Conjunto de peças para construção de uma super torre. O objetivo deste jogo educativo de raciocínio é usar as cartelas de cores variáveis com quantidades aleatórias de peças. Brinquedo de Madeira Descritivo detalhado: Confeccionado em madeira Sendo: 18 placas e cilindros de madeira pintados com tinta atóxica 45 peças nas cores Azul - Amarelo - Vermelho - Verde - Laranj</p> <p>Total de peças do jogo: 63 peças. Embalagem: 26x21x7cm Peso aproximado: 1 Kg</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 114,83
22	05	Unid	<p>BRINQUEDO PEDAGÓGICO EDUCATIVO ARAMADO Brinquedo Pedagógico Aramado Tamanho G Montanha Russa Dimensões A 35 cm x L 20cm (Aproximado) Aramado tamanho G, favorece o desenvolvimento da coordenação motora fina, percepção de formas, cores e espaço, auxiliando a criança a obter domínio voluntário motriz. Além disso ajuda no desenvolvimento da coordenação visão-motora. Feito em MDF com adesivo não tóxico.</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 118,24
23	20	Unid	<p>XILOFONE/ METALOFONE O Xilofone Infantil é um brinquedo musical encantador, perfeito para estimular a criatividade e o desenvolvimento auditivo das crianças. Instrumento Musical: Xilofone Infantil Design Colorido: 8 notas para estimular a criatividade musical Material Durável: Feito de metal para resistir à brincadeira intensa Tamanho Ideal: 15 cm de largura x 26 cm de comprimento x 5 cm de altura, fácil de manusear Brinquedo Educativo: Ajuda no desenvolvimento da coordenação motora e musical</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 56,15
24	20	Unid	<p>JOGO: CAIU PERDEU Monte sua torre, retire as peças e empilhe-as no topo, cuidado para ela não cair. 54 peças, 54 blocos em madeira (mdf), 01 suporte cartonado para guardar blocos na embalagem. Dimensões do produto: 8 x 8 x 28 cm; 1,15g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 25,00
25	20	Unid	<p>JOGO XADREZ ESCOLAR PLÁSTICO: Tabuleiro 26 x 26 cm e casa de 3 cm, acompanham peças plásticas e rei com 5,6 cm.</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 39,20




26	20	Unid	<p>JOGO DE DAMA ESCOLAR: Composição: Plástico Dimensão da Embalagem: (AxLxP): 15 x 20 x 5 cm Dimensão do Produto: 15 x 20 x 5 cm Peso: 258 g ITENS INCLUSOS - 01 JOGO DE DAMA NO ESTOJO</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 21,67
27	20	Unid	<p>JOGO DE TRILHA ESCOLAR: Tabuleiro confeccionado em MDF, medindo 200x200mm, contendo 18 peças em madeira.</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 35,60
28	15	Unid	<p>QUEBRA- CABEÇA 100 PEÇAS FROZEN DISNEY O Quebra-Cabeças Frozen é fabricado em madeira reflorestada, ele auxilia no desenvolvimento da coordenação motora um jogo fundamental formação educacional e cognitiva das crianças Contém 100 peças Recomendado para crianças acima dos 4 anos de idade Dimensões do produto: 26 x 5 x 20,5 cm; 415g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 39,69
30	15	Unid	<p>QUEBRA CABEÇA CARTONADO, T- REX 60 PEÇAS São 60 peças, para você encaixar uma a uma até formar essa linda imagem do T-Rex em seu habitat pré-histórico. Formato: retangular Tipo do material: papel</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 24,45
31	06	Unid	<p>JOGO MUDANÇA MALUCA Tem por objetivo entreter e ensinar. Com esse jogo as crianças terão maior noção sobre a organização e ocupação de espaço, estimulando o raciocínio lógico, a coordenação motora e a concentração.</p> <p>Promove socialização, diverte e educa. Contém: 1 tabuleiro, 32 cartas, 32 fichas de móveis e um manual de instrução. Quantidade: Caixa com 6 unidades</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 67,40
32	11	unid	<p>ENGRENAGEM MALUCA A Engrenagem Maluca foi feita para desenvolver habilidades motoras, contagem, organização, combinação, resolução de problemas, causa e efeito, pensamento crítico, pensamento em sequência, psicomotricidade fina, coordenação motora-visual, identificação de cores e criatividade para criar novos cenários para sua brincadeira. Inclui: 81 peças, adesivos Alt: 22cm/ Larg: 36cm/ Comp: 6cm/ Peso: 0,5kg</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 80,17



33	09	Unid	<p>QUEBRA-CABEÇA DE MOSAICO DE MADEIRA QUEBRA-CABEÇA BRINQUEDO MONTESSORI 3D Material de alta qualidade Feitas com madeira premium, essas peças de quebra-cabeça oferecem uma superfície lisa e não tóxica, segura para mãos jovens. Conjunto abrangente Vem com 120 peças, 20 cartões de design, uma bolsa de armazenamento e um modelo de madeira para brincadeiras e organização estruturadas. Material: Madeira Quantidade de peças: 120 unidades Tema: formato geométrico Tipo de quebra-cabeça: quebra-cabeça de mosaico</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 125,78
34	11	unid	<p>JOGO DE QUEBRA-CABEÇA E ANÉIS COLORIDOS E CRIATIVOS DE MADEIRA Materiais principais: madeira + papel Idade adequada: >2 anos Produto inclui: 120 bastões e anéis, 20 cartões de dupla face, 1 base, Reconhecimento de cores e formas de armazenamento</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 160,50
35	02	unid	<p>CONJUNTO DE SINOS MUSICAIS Apresentamos o Conjunto de Sinos Musicais BL-8, uma ferramenta encantadora e educativa para estimular a musicalidade nas crianças. Composto por 8 sinos, cada um em uma cor diferente e representando uma nota musical, este conjunto oferece uma oitava completa, ideal para treinar e desenvolver o ouvido musical dos pequenos. Quantidade de sinos: 8 Material: Metal resistente Acabamento: Pintura de alta qualidade Notas musicais: oitava completa Cores: cada sino uma cor diferente</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 358,93
36	09	unid	<p>DOMINÓ DE SÍLABAS COMPLEXAS (BOQUINHAS): Contém: 47 peças com figuras e sequências de Boquinhas e letras. Uma cartela de todas as Boquinhas e suas respectivas letras. Dimensões: 15x10x4</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 99,00
37	09	unid	<p>DOMINÓ DE VOGAIS (BOQUINHAS): Conteúdo: 25 peças com figuras e sequências de Boquinhas e letras; um quadro de todas as Boquinhas (articulemas) e suas respectivas letras (grafemas), que podem auxiliar na escrita da palavra toda, além das vogais. Dimensões: 15x10x4</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 92,00
38	03	unid	<p>BINGO SILABAS Com o Bingo das Sílabas, a criança vai aprender as sílabas de forma divertida e interativa. O objetivo é completar palavras conforme as sílabas corretas forem sorteadas. Este jogo educativo inclui 4 pranchetas, 24 figuras para sorteio e fichas para marcação, tornando o processo de aprendizagem envolvente e eficaz. Peso e Medidas Aproximadas da Embalagem: 20x16x2,5cm, 200g;</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 79,47
39	03	unid	<p>JOGO PULA MACACO: Material: Plástico. Conteúdo da embalagem: 1 tronco, 2 copas, 4 'lanças-macacos', 16 macaquinhos e 16 bananas de cartão e 1 folha de adesivos. Dimensões aproximadas da embalagem (A x L x P): 36 cm x 30 cm x 8 cm Peso aproximado da embalagem: 0,750 kg</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 58,78



40	03	unid	<p>JOGO JENGA: Especificações Técnicas: Contem: 54 Blocos de madeira maciça. Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 17,50
41	06	kit	<p>BLOCOS LÓGICOS Com os blocos lógicos as crianças desenvolverão os primeiros conceitos de tamanho, espessura, cor e forma. Permite realizar atividades de classificação, ordenação e seriação. Descritivo detalhado: Confeccionados em M.D.F. 48 peças pintadas em tinta ultravioleta atóxica nas cores azul, amarelo e vermelho, divididos em 4 formas: 12 quadrados, 12 triângulos, 12 retângulos, 12 círculos. Embalagem: Caixa papel microondulado ilustrado medindo 24 x 24 x 8 cm. Lacrada com película de P.V.C. encolhível. Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 47,67
42	09	Unid	<p>CONTAS E HISTÓRIAS Neste livro caixinha estão 40 cartas (10 cartas para cada operação matemática), com situações diferentes. Peso e Medidas Aproximadas da Embalagem: 9,5 x 8 x 2cm, 85g. Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 59,67
43	03	Unid	<p>JOGO PALAVRA SECRETA Componentes: 1 tabuleiro, 1 alvo, 66 cartas, 4 peões, 1 dado, 1 conjunto de adesivos para o dado e 1 manual de instruções Dimensões da embalagem: 25,6x35,2x4,4cm Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 104,00
44	03	Unid	<p>LINCE ALFABETO Componentes: 1 tabuleiro, 1 saco plástico, 18 fichas coloridas, 121 cartelas ilustradas e 1 manual de instruções. Dimensões da embalagem: 31,0x23,5x4,5cm Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 70,59
45	10	Unid	<p>JOGO: CILADA Altura / Largura / Comprimento da embalagem (centímetros) 22 x 5 x 29 Peso da embalagem: 325 gramas Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 51,99
46	24	Unid	<p>BOLSA 480 PEÇAS BLOCOS DE MONTAR CRIANÇAS ENCAIXE BRINQUEDOS Uma bolsa com peças coloridas, material atóxico.</p> <p>Tamanho das peças: 2 Pinos - 1,3 x 2,5 x 2 cm 4 Pinos - 2,5 x 2,5 x 2 cm 6 Pinos - 3,5 x 2,5 x 2 cm 8 Pinos - 5 x 2,5 x 2 cm</p> 	R\$ 290,00



47	02	Unid	<p>JOGO: PUXA PUXA BATATINHA Coloque todas as batatinhas fritas dentro do saquinho. Depois, comece a tirar uma a uma. Se você puxar a batatinha errada, todas as outras pulam também! Junte os amigos e faça rodadas para ver quem consegue ficar mais tempo sem deixar a batatinha pular! Altura / Largura / Comprimento da embalagem (centímetros) 31 x 5 x 21 Peso da embalagem: 400 gramas</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 59,77
48	03	Unid	<p>JOGO DA MEMÓRIA LETRAS E FIGURAS Tem como objetivo ajudar as crianças em fase de alfabetização e associar as letras do alfabeto com ilustrações correspondentes, além de exercitar a memória e atenção do jogador. Material: 52 peças em madeira (MDF), sendo 26 com as letras do alfabeto e 26 com ilustrações representando cada letra do alfabeto.</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 14,25
49	05	Unid	<p>JOGO HORA DO RUSH Um dos jogos de raciocínio lógico mais interessantes já elaborados. O jogador tem que tirar o seu carro do congestionamento com o menor número de movimentos possível - indicado pelas cartas. Conteúdo: 1 tabuleiro plataforma, 2 caminhões, 2 ônibus, 12 carrinhos e 40 cartas desafio. Dimensões do produto: 36x23x4,5cm; 360g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 64,13
50	09	Unid	<p>JOGO: CARA A CARA Faça quantas perguntas precisar para descobrir qual é a "cara" do seu adversário. Brinquedos Estrela é um fabricante líder de brinquedos. Vasta gama aos melhores preços. Inclui 2 tabuleiros plásticos, 48 molduras plásticas, 1 folha com 48 rostos, 1 folha com 24 cartas e 1 manual de instruções. Dimensões do produto: 0,43x0,05x0,3cm; 795g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 69,00
51	05	unid	<p>JOGO: SENHA Componentes: Base com gaveta, pinos pretos, pinos brancos, 6 cores de pinos coloridos e manual de instrução. Dimensões da embalagem: 27,0x19,5x7,0cm</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 45,27
52	05	Unid	<p>JOGO TACO CHAPÉU BOLO PRESENTE PIZZA</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 101,68
53	05	Unid	<p>JOGO: TACO GATO CABRA QUEIJO PIZZA Componentes: 64 Cartas 1 <u>Manual de regras</u></p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 87,25
54	52	Kit	<p>KIT PANELINHAS INFANTIL Conteúdo da Embalagem: 01 Fogãozinho 03 Panelas 06 Talheres 02 Pratos 03 Utensílios Dimensões aproximadas da embalagem: 57 (Comp.)x 10(Larg.) x 42(Alt.)</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 68,62



55	20	Unid	<p>COZINHA INFANTIL COMPLETA: Possui microondas, duas bocas de fogão, pia, forno, pratos, copinhos, diversos utensílios básicos. Dimensões aproximadas do produto (AxLxC): 68 cm x 25 cm x 46 cm Dimensões aproximadas da embalagem (AxLxC): 47 cm x 16 cm x 38 cm Composição/Material: Plásticos Som: Não Luz: Não Pilha/bateria : Não. Conteúdo da embalagem: 1 cozinha, 1 travessa, 2 pratos, 2 copinhos, 2 garfinhos, 2 faquinhas, 2 panelinhas com tampa, 4 talheres.</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 157,19
56	39	Kit	<p>KIT DE TRATORES DE BRINQUEDO: O kit vem com 4 máquinas. A Carregadeira é articulada, possui duas alavancas para a criança levantar e abaixar o braço de elevação, como também bascular a caçamba. Tamanho aproximado: 27,5cm de comprimento, 9cm de largura e 13,5cm de altura. O caminhão possui um basculante com caçamba articulada para descarregar o que quiser. Tamanho aproximado: 36,5cm de comprimento, 11,5cm de largura e 12cm de altura. A Escavadeira é super potente com alça de comando que faz o braço e a pá bascularem para cavar e carregar. Tamanho aproximado: 32,5cm de comprimento, 10,5cm de largura e 16,5cm de altura. O Trator contém a pá basculante e o braço que se movimentam para cima e para baixo, assim as crianças brincam de verdade. Tamanho aproximado: 23,5cm de comprimento, 9,5cm de largura e 12,5cm de altura.</p> <p>Informações Adicionais: Material/Composição: Plástico. Idade Recomendada: A partir de 05 anos. Medida aproximada da embalagem: (AxLxC): 21,5 x 26 x 59,5cm. Peso aproximado da embalagem com produto: 1,332 kg. Conteúdo da Embalagem: 1 Escavadeira. 1 Carregadeira. 1 Caminhão 1 trator</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 130,13
57	31	Kit	<p>KIT 12 PEÇAS REINO ANIMAL 12 ANIMAIS SELVAGENS DE BORRACHA SORTIDOS No kit vem 12 espécies diferentes de animais em borracha de alta qualidade e excelente acabamento. Especificações: Material: Plástico Modelo: 12 Bichos Selvagens Uso: Brinquedo. Indicação: Crianças a partir dos 3 anos de idade. Peso Aproximado: 260g. Quantidade: 1 kit com 12 Bichos Selvagens Dimensões da embalagem: 19 x 15 cm</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 30,47
58	05	Unid	<p>JOGO: CAI NÃO CAI Teste seu senso de equilíbrio e agilidade tirando as varetas sem deixar as bolinhas caírem. Um jogo de ação que vai testar suas habilidades. Cada jogador puxa uma vareta por vez, mas tomando cuidado para não deixar as bolinhas caírem. Altura/ largura/ comprimento da embalagem (centímetros): 31x9x34 Peso da embalagem: 590 gramas</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 81,67
59	04	Unid	<p>JOGO DA VIDA Trilhe o seu caminho em busca do sucesso. Desenvolva a sua carreira, ganhe dinheiro, case e tenha filhos. O jogo da vida é a simulação da vida real com muita diversão. Dimensões do produto: 15x15x0,25cm; 900g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 122,34



60	09	Unid	<p>JOGO: RUMMIKUB JÚNIOR Além de brincadeira, Rummikub Júnior auxilia na fixação de sequências numéricas e no desenvolvimento da concentração. Componentes: 4 suportes plásticos, 44 fichas cartonadas, 50 fichas-ponto e manual de instruções. Dimensões da embalagem: 27,1x37,6x5,5cm</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 188,62
61	09	Unid	<p>JOGO: DOBBLE Dobble é um jogo de sucesso mundial, um verdadeiro desafio de velocidade e observação no qual todos jogam ao mesmo tempo! O objetivo é conseguir identificar qual é o símbolo em comum entre duas cartas - e cada carta tem somente um símbolo em comum com qualquer outra carta do baralho. Todos os participantes têm a mesma chance de ganhar a rodada, por isso é preciso ser ágil! Componentes: 55 cartas, 1 folheto de regras, 1 lata</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 129,90
62	11	Unid	<p>JOGO: PULA PIRATA Altura/ Largura/ Comprimento da embalagem (centímetros): 21x15x15 Peso da embalagem: 170 gramas</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 105,17
63	09	Unid	<p>JOGO: GEOBRASIL</p> <p>De uma maneira enriquecedora e prazerosa, os jogadores vão descobrindo e reconhecendo cidades, grandes monumentos e paisagens importantes como se estivessem viajando por todo Brasil e experimentando as diferentes culturas que nosso país oferece. Componentes: 1 tabuleiro, 90 cartões postais, 1 dado, 4 cartelas de diários de bordo, 1 regra. Dimensões da embalagem: 37,6 x 27,1 x 5,3</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 58,31
64	10	Unid	<p>JOGO: CRIANDO HISTÓRIAS Criando histórias traz uma atividade divertida que vai estimular a criatividade das crianças. Elas devem criar e contar histórias usando as cartelas sorteadas, que possuem diferentes categorias: personagens, objetos, lugares e ações. Contém: 8 cartas-história, 72 cartelas, 1 manual Dimensões da embalagem: 30x23,4x4,6cm</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 73,82
65	09	Unid	<p>JOGO SUPER SOLETRANDO No Super Soletrando, uma carta é sorteada e o dado jogado para descobrir qual palavra você deve soletrar. Componentes: 1 tabuleiro, 1 baralho (com 216 cartas), 1 dado, 12 fichas, 4 peões e 1 regra Dimensões da embalagem: 23,0x18,0x7,0cm</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 80,09
66	09	Unid	<p>JOGO PERGUNTADOS O clássico sucesso mundial Perguntados chegou em sua versão tabuleiro, trazendo a diversão das perguntas e respostas diretamente para sua mesa! Desafie seus amigos e familiares em uma disputa emocionante, girando a roleta do conhecimento e respondendo a 360 novas perguntas em diversas categorias. O Jogo Perguntados contém tudo o que você precisa para uma experiência completa: 01 Tabuleiro, 01 Roleta, 01 Baralho com 204 cartas (56mm x 87mm), 01 Cartela de punchboard com peões, fichas e base da roleta, 01 Manual de regras. Dimensão: 36c x 26ª x 5l Peso: 0.620 gramas</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 95,15



67	05	Unid	<p>JOGO: QUEBRA GELO PINGUIM O Jogo Quebra Gelo Pinguim é um desafio divertido onde os jogadores devem ajudar o pinguim a atravessar o campo de gelo hexagonal. Com seu tabuleiro azul distintivo, dois martelos especiais e uma roleta colorida para determinar os movimentos, este jogo proporciona momentos de pura diversão e estratégia. Os jogadores precisam quebrar cuidadosamente os blocos de gelo usando os martelos, tentando manter o pinguim em segurança. O tabuleiro hexagonal único adiciona um elemento extra de desafio ao jogo.</p> <p>Detalhes técnicos: Tipo(s) de material: plástico Dimensões do produto: 25 x 25 x 8 cm; 450g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 28,59
68	09	Unid	<p>JOGO DA RIMA O jogo foi feito para ser jogado a partir de duas pessoas e é recomendado para jogadores com 8 anos ou mais. Ele tem dois modos: o Desafio das Rimas e o Abacaxi Para o desafio das rimas, forme duas equipes: cada equipe irá sortear uma palavra e tem até o fim do tempo da ampulheta para listar o máximo de rimas possíveis com a palavra sorteada. Ganha quem conseguir listar mais rimas no final.</p> <p>Já no Desafio Abacaxi, as equipes se alternam falando rimas para as palavras até que uma delas não consiga pensar em mais nenhuma. Componentes: tabuleiro, fichas cartonadas, baralho, ampulheta, manual de instruções Dimensões da embalagem: 23,0 x 35,5 x 6,5cm</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 59,08
69	10	Unid	<p>JOGO QUAL É A PALAVRA? O jogo educativo Qual é a Palavra? pode ser jogado por 1 ou mais jogadores a partir dos 5 anos de idade! Aqui, você precisa procurar as letras nos dados e encaixá-las no suporte para formar a palavra que você quer dentro das nossas 72 palavras com imagens! Com nossas tarefas mais simples, as crianças menores podem ver tanto a figura quanto a palavra para formular o seu raciocínio. Mas é claro que tem que ter um pouco de dificuldade! Depois de memorizar a palavra, as crianças podem se basear apenas na imagem. E para deixar mais divertido, é possível fazer jogos de descobrir palavras com mais de um jogador: vence a criança que formar mais palavras na grafia correta! Todas as regras de Qual é a Palavra? estão incluídas junto com o manual do jogo. Basta encontrar suas companhias, seguir as regras e partir para a diversão! Componentes: 6 dados plásticos, 6 conjunto de adesivos, 36 cartelas com palavras e ilustrações, 1 base de cartão e 1 manual de instruções. Dimensões da embalagem: 37,5 x 27,0 x 5,3 cm</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 65,48
70	09	Unid	<p>JOGO TROCA LETRAS Você consegue decifrar as palavras com letras trocadas com rapidez? Teste a agilidade do seu cérebro para desembaralhar letras neste divertido jogo com toda a família! São cinco diferentes categorias e mais de 300 palavras para descobrir. Peso 539g Componentes: 1 tabuleiro, 1 totem, 100 fichas de eva de pontuação, 64 cartas, 1 regra</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 65,29
71	09	Unid	<p>JOGO STOP MATEMÁTICA Medida (cm): 32 x 25 x 06 Peso (kg): 400 Medida Caixa (cm): 24,5 x 28,5 x 32,5</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 40,90



72	09	Unid	<p>JOGO EDUCATIVO BALANÇA MACACO</p> <p>Com esse brinquedo é possível ensinar a soma de forma simples e didática, estimulando o raciocínio matemático desde cedo, trazendo resultados melhores e mais consistentes para toda a vida da criança. Incentiva as crianças em idade pré-escolar a se familiarizar com números enquanto se divertem, além de exercitar a habilidade de coordenação da criança com mãos, olhos e cérebro. O Jogo Educativo Balança Macaco é uma ferramenta educativa cuidadosamente elaborada para ajudar as crianças a desenvolver habilidades matemáticas de forma divertida e envolvente!</p> <p>Idade recomendada: a partir de 3 anos; Contém: 1 balança, 30 cartas, 19 macacos e 10 números. Composição: abs e papel.</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 166,67
73	09	Unid	<p>JOGO: DESAFIO DA COLMEIA</p> <p>Este emocionante jogo de mesa testa suas habilidades de montagem e sua agilidade mental. O jogo é composto por 2 tabuleiros, 24 cartas de desafios, 38 peças coloridas e uma campanha.</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 71,30
74	10	Unid	<p>PLACAS PARA TRABALHAR COORDENAÇÃO BILATERAL</p> <p>Composto por uma base de encaixe em MDF e 10 placas com linhas vazadas, este conjunto oferece uma experiência educativa e envolvente para crianças, adultos e idosos. Posicione as placas na base e utilize pás de MDF para contornar as linhas, utilizando ambas as mãos simultaneamente. Um recurso excelente para aprimorar a coordenação bilateral, coordenação motora fina, percepção de lateralidade e concentração de forma lúdica.</p> <p>Dimensões: 6,5 x 22 x 30 cm Peso: 0,815 Kg</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 54,74
75	01	Unid	<p>JOGO TRIO LÓGICO</p> <p>Um jogo no qual a criança observa e compara as ilustrações de cada uma das cartelas para reconhecer a relação entre elas. Ao encaixar as peças seguindo a ordem dos acontecimentos, a criança formará uma sequência composta por três partes, resultando em uma cena completa.</p> <p>Componentes: 21 cartelas (7 sequências com 3 cartelas cada) Dimensões da embalagem: 14,5 x 22,6 x 5 cm</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 47,96
76	02	Unid	<p>JOGO ROTA MALUCA</p> <p>Este jogo é perfeito para crianças acima de 6 anos. Ele estimula a coordenação motora, a criatividade e o raciocínio lógico dos pequenos. Com 118 desafios, divididos em 4 níveis de dificuldade, as crianças podem aprender se divertindo!</p> <p>Dimensões do produto: 30 x 22 x 0,1cm; 620g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 69,73
77	05	Unid	<p>CAIXINHA DE DEDUÇÃO E LÓGICA</p> <p>Este livro-caixinha traz os personagens da Turma da Mônica em situações para a criança usar a lógica e completar as frases junto de cada imagem ou responder às perguntas propostas. Um exercício para melhorar a interpretação, fazer inferências, presumir e deduzir, estimulando o pensamento, a linguagem e a criatividade.</p> <p>Peso do produto: 80 g Dimensões: 9.6 x 8.2 x 1.4 cm</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 38,54



78	01	Unid	<p>TORRE LÚDICA ANIMAIS Torre Lúdica Animais com 40 peças em madeira de reflorestamento (MDF). Acompanha cartela de adesivos com temática infantil de animais para personalização. O objetivo do jogo é equilibrar as placas e peças umas sobre as outras de acordo com cada cor até que ela desabe. O participante que colocar a peça e a torre cair, perde o jogo. O jogo estimula a coordenação motora, concentração, raciocínio lógico, percepção e atenção. Divirta-se muito e não deixe a torre cair! Dimensões: 27 x 10 x 9 Material: MDF Conteúdo: 40 peças</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 37,20
79	01	Unid	<p>JOGO SUPER TRILHA DIVERTIDAMENTE 2 Os jogos ajudam as crianças a desenvolverem o raciocínio lógico, estimula a concentração. Além de tornar mais forte a relação com outras crianças e adultos. Divertido jogo de trilha cheio de surpresas com as Emoções do filme Divertidamente 2! Objetivo do jogo: Vence o primeiro jogador a chegar na casa de fim. Itens inclusos: 30 peças de tabuleiro, 1 peça de início, 1 peça de fim, 4 peças de personagens, 4 suportes para personagem, 1 dado Dimensões: 5 x 5 x 0 cm</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 50,17
80	05	Unid	<p>QUEBRA CABEÇA LETRAS DO ALFABETO A AO Z EDUCATIVOS 78 PEÇAS Quebra-cabeça LETRAS DO A AO Z é composto por 78 peças que formam 26 quebra-cabeças com as letras do alfabeto do A ao Z, cada um contendo 3 peças. COMPOSTO POR: 78 peças em madeira. DIMENSÕES: Medidas da caixa 26,5 x 25 x 4 cm. COMPOSIÇÃO: Madeira MDF, Papel e Cola à Base d'água.</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 47,60
81	04	Unid	<p>SEQUÊNCIAS ORDENADAS O sequências ordenadas é ideal para trabalhar cores, ordem, encaixe, seriação e sequência com as crianças. Contém: 20 Fichas, 4 Cilindros Pretos, 4 Cilindros Rosas, 4 Cilindros Amarelos, 4 Cilindros Vermelhos, 4 Cilindros Azuis, 4 Cilindros Verdes. Dimensões: 29cm X 22cm X 6cm. Composição: Madeira.</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 70,27
82	05	Kit	<p>CONJUNTO FANTOCHES SÍTIO Conjunto de fantoches feitos de feltro, algodão e tecido pluminha com cores vivas e acessórios. Kit com 5 personagens. Medidas da embalagem: 23 x 23 cm. Medidas aproximadas do fantoche: 9 x 19 x 13 cm.</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 110,40
83	05	Kit	<p>FANTOCHES ANIMAIS DOMÉSTICOS Os fantoches proporcionam brincadeiras criativas, desenvolvendo linguagem oral e expressiva. Kit composto por 7 personagens caracterizados em feltro e E.V.A. Colorido. Personagens: Vaca, Cachorro, Cavalo, Gato, Ovelha, Pintinho e Porco. Medindo entre 26 a 36 cm de altura. Embalagem: Saco plástico com solapa colorida em papel couchê. Material: Feltro e E.V.A. Embalagem: Saco plástico com solapa colorida em papel couchê. Conteúdo da embalagem: 7 fantoches animais domésticos. Medidas do produto de 26 a 36 cm de altura. Medidas da embalagem: (C x A x L) 20 x 34 x 8 cm. Peso aproximado do produto: 220 gramas.</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 178,37



84	07	Unid	<p>JOGO: EU SOU? Eu sou... verde? Eu sou... um animal? Descubra qual é a imagem da sua carta fazendo perguntas para os outros jogadores. Altura/ Largura/ Comprimento da embalagem (centímetros): 28 x 7 x 28 Contém: 1 ampulheta, 30 cartas, 4 cintas para cartas e 1 manual de instruções Composição/ Material: cartonado</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 75,59
85	09	Unid	<p>JOGO: BANCO IMOBILIÁRIO O mercado de imóveis se modernizou e está cada vez mais competitivo. Diversificar os investimentos virou palavra de ordem. O banco imobiliário traz todo o dinamismo do mundo dos negócios para os dias de hoje. Dimensões: 48,5 x 48,5 x 0,1cm; 900g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 139,27
86	09	Unid	<p>JOGO: IMAGEM E AÇÃO O jogo foi desenvolvido especialmente para jogadores de 5 a 10 anos, para estimular a criatividade na associação de desenhos e palavras. A equipe só pode passar para a segunda palavra se acertar o desenho da primeira, e assim por diante. Ganha a equipe que "matar" primeiro as quatro palavras desenhadas. Você desenha e, na hora de apagar, apenas bate a lousa na palma da mão e ela apaga como se fosse mágica! Componentes: 1 lousa mágica, 200 cartas, 1 ampulheta, 8 fichas e 1 manual de instruções Dimensões da embalagem: 27,1 x 37,6 x 5,5 cm</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 108,99
87	09	unid	<p>JOGO: BATALHA DAS LETRAS O jogo Batalha das Letras é ideal para 2 participantes a partir dos 7 anos! Para brincar com esse jogo de palavras, basta vocês escolherem um tema. Ele pode ser qualquer um: frutas, carros, flores, cores e muito mais. Componentes: tabuleiro, peões, dado, conjunto de letras, base para letras e manual de instrução. Dimensões da embalagem: 27,1 x 37,6 x 5,5 cm</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 78,98
88	60	Unid	<p>JOGO: PEGA VARETAS Contribui no desenvolvimento do raciocínio lógico e na concentração da criança. Entretenimento e socialização. Estimulador da criatividade e da motricidade fina. Tipo(s) de material: Plástico Dimensões do produto: 5 x 20 x 5 cm; 45g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 10,90
89	05	unid	<p>JOGO PRIMEIRAS PALAVRAS INGLES O jogo Primeiras Palavras em Inglês possui uma combinação estratégica de 28 palavras com 4 letras cada. O jogo estimula o raciocínio da criança que, sem perceber, transita rapidamente da linguagem oral para a linguagem escrita. Ao sobrepor as cartelas que possuem uma mesma figura, o nome dela será misteriosamente revelado. Faixa etária recomendada: a partir de 4 anos. Dimensões do produto embalado (cm): 25 x 19 x 5 Peso do produto embalado (gramas): 300</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 38,00
90	09	unid	<p>QUEBRA- CABEÇA APRENDENDO INGLÊS CUMPRIMENTOS 54 PEÇAS O Quebra-Cabeça Aprendendo os Cumprimentos em Inglês 54 Peças é uma ferramenta educativa envolvente, projetada para crianças explorarem e dominarem os cumprimentos básicos em inglês de uma forma divertida e interativa. Este quebra-cabeça é um recurso valioso tanto para estudantes iniciantes na língua inglesa quanto para aqueles que desejam aprimorar suas habilidades linguísticas de uma maneira lúdica e eficaz. Dimensões aproximadas (AxLxC): 24,5 x 19,0 x 31,0</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 27,71



91	11	unid	<p>CARTAS EDUCA EMOÇÕES Educa Emoções é um jogo de cartas que ajuda as crianças a identificarem e expressarem o que sentem. Com 34 cartas frente e verso, o jogo propõe que a criança relacione emoções com situações do dia a dia, desenvolvendo a inteligência emocional de forma lúdica e divertida.</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 36,94
92	09	unid	<p>JOGO: COMO EU ME SINTO? É um jogo educativo que ajuda as crianças a reconhecerem suas emoções e a lidar com elas. Os jogadores interagem a cada rodada. Componentes: 1 tabuleiro, 6 peões plásticos, 50 cartas (de situações e desafios), 24 fichas coloridas, 1 regra. Dimensões da embalagem: 31,0 x 23,3 x 4,4 cm</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 51,81
93	10	unid	<p>JOGO: FORMA PALAVRAS Medida Unit (cm): 26,5 x 20,5 x 5,5x Peso Unit (Kg): 0,264 Med. Cx. Coletiva (cm): 36,5 x 28,5 x 21,7 Peso Cx. Coletiva (kg): 1.812</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 24,57
94	05	Unid	<p>JOGO: DESCOBRINDO O ALFABETO Material didático para crianças em fase pré-escolar. Esse jogo traz a associação de cada letra do alfabeto ao objeto que começa com a mesma letra. Encaixes diferentes. Contém 52 peças grandes em madeira reciclada, coloridas e resistentes. Dimensões: 23,0 x 23,0 x 6,0 cm 12 unidades na caixa</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 47,18
95	27	unid	<p>JOGO: UNO UNO, o clássico jogo de cartas de combinar cores e números que é fácil de pegar...impossível de largar, agora vem com curingas personalizáveis para maior emoção! Os jogadores revezam na competição para se livrar de todas as cartas, combinando uma carta da mão com a carta atual mostrada no topo do baralho. Cor: Multicolor Dimensões do produto: 9,53 x 1,91 x 14,61 cm; 158,76g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 11,71
96	09	unid	<p>JOGO: PERFIL JÚNIOR O jogo de tabuleiro Perfil Júnior é ideal para 2 a 6 participantes a partir dos 7 anos! Com conteúdo feito especialmente para crianças, o jogo de perguntas traz dicas sobre pessoas, anos, coisas ou lugares para elas deduzirem a resposta! A cada rodada, uma carta com um perfil secreto é sorteada. Um a cada vez, os jogadores vão recebendo dicas sobre o perfil secreto em questão. Quanto menos dicas você utilizar para acertar, mais pontos irá ganhar! Todas as regras do jogo Perfil Júnior estão incluídas junto com o manual do jogo. Basta encontrar suas companhias, seguir as regras e partir para a diversão! Componentes: 1 tabuleiro, 200 cartelas com dicas, 6 peões, 20 fichas vermelhas, 5 fichas azuis e 1 manual de instruções. Dimensões da embalagem: 36,0 x 23,0 x 6,8cm</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 94,05
97	27	unid	<p>JOGO: CAN CAN MATEMÁTICO Can Can Matemático é um jogo de cartas dinâmico e com regras fáceis, em que o vencedor pode mudar até a última jogada. Seu objetivo é se livrar das cartas que estão em sua mão. Componentes: 110 cartas e 1 regra Dimensões da embalagem: 9,4 x 14,1 x 2,0 cm</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 38,59



98	35	Unid	<p>JOGO: MICO O Jogo do Mico Copag é perfeito para quem busca diversão em família. É um jogo de cartas simples e fácil de aprender, capaz de reunir pessoas de todas as idades. O objetivo do jogo é formar pares de cartas enquanto se evita ficar com o Mico nas mãos. Além de proporcionar momentos de diversão, o Jogo do Mico ajuda a desenvolver o raciocínio lógico, o vocabulário e a memória dos jogadores.</p> <p>Dados técnicos: Dimensão: 38,5C x 19,5 A x 5,2 L Peso: 1,22kg</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 24,65
99	20	unid	<p>JOGO: PIZZARIA MALUCA Os jogadores vão se transformar em verdadeiros pizzaiolos, cada um tendo que preparar uma pizza diferente. Em cada pizza estão indicados quais os ingredientes necessários para prepará-la. Durante a preparação, podem ocorrer algum contratempo como ganhar ou perder ingredientes. Quem completar sua pizza primeiro vence o jogo.</p> <p>Número de peças: 60 Dimensões do produto: 35 x 5 x 0,1cm; 540g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 58,00
100	10	unid	<p>JOGO: TAPA CERTO O clássico Tapa Certo com imagens de animais. Divirta-se pegando as imagens deles com as "mãozinhas" com ventosas!</p> <p>Número de peças: 93 Dimensões do produto: 5,5 x 0,1 x 30cm; 100g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 33,81
101	09	Kit	<p>KIT PEDAGÓGICO 3º E 4º ANO O Kit Pedagógico para Terceiro e Quarto Ano é uma coleção abrangente de recursos educativos projetados para enriquecer e fortalecer o aprendizado das crianças, tornando o processo de ensino envolvente e divertido.</p> <p>Matemática: Multiplicação e Divisão Perguntas e Respostas: Pense Rápido (3º ano e 4º ano) Jogo de Cartas: Cadê Baralho dos Fonemas</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 409,77
102	09	Kit	<p>KIT PERGUNTAS E RESPOSTAS</p> <p>Prepare-se para exercitar a mente! Reúna seus amigos e aceite o desafio de desvendar respostas para uma série de questões divertidas e intrigantes. De charadinhas a perguntas temáticas, este kit abrange tópicos como: Artes, Ciência, Esportes, Geografia, História, Inglês, Literatura, Matemática, Música e Português. Este kit é a ferramenta perfeita para um aprendizado divertido e eficaz, contribuindo para o desenvolvimento de diversas competências cognitivas.</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 125,50
103	50	Unid	<p>JOGO: RESTA 1 Um desafio para todas as gerações! Distribua as 32 bolinhas no tabuleiro, deixando vazia apenas a posição central. Para realizar um movimento o jogador deve pegar uma peça e fazê-la "saltar" sobre outra peça, sempre na horizontal ou na vertical, terminando em um espaço vazio. A peça que foi "saltada" é retirada do tabuleiro. O jogo termina quando não é mais possível fazer nenhum outro movimento. Nesta ocasião, o jogador ganha se restar apenas uma bolinha no tabuleiro. Contém: - 1 tabuleiro plástico; - 1 conjunto de bolinhas. Composição: Poliestireno Idade: 5+ Tipo de material: Plástico Dimensões do produto: 5 x 20 x 27cm; 100g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 22,06



104	10	un	<p>JOGO TANGRAM DE MADEIRA Jogo Tangram 70 Peças Com Caixa De Madeira Contém 10 bases coloridas medindo 14 x 14 cm, totalizando 70 peças. Idade: a partir de 4 anos Material caixa: Madeira Material peças: MDF</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 66,52
105	01	un	<p>FAMÍLIA TERAPÊUTICA BRANCA Este Brinquedo Educativo possibilita através de bonequinhos articulados de madeira atividades lúdicas aliadas a momentos de interação adulto/crianças. Bonecos de madeira e tecido, articulados, personalizados conforme característica e pintados com tinta a base d'água atóxica, composto por 7 personagens: Vovô, Vovó, Papai, Mamãe, Bebê, Menina e Menino. Peso: 2kg Material: Madeira Quantidade: 7 peças Dimensões: 30 x 20 x 10 cm</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 263,54
106	02	un	<p>KIT COM FAMÍLIA TERAPÊUTICA PEDAGÓGICA COMPLETA E SEXUADA - Ideal para compor caixa lúdica em consultórios e escolas aplicado por profissionais como: Psicólogos, Psicopedagogos e Pedagogos. - Produto feito em feltro. - Trabalho realizado com matérias de alta qualidade, feito a mão. - 40 Personagens (20 Personagens da Família Terapêutica Normal + 20 Personagens da Família Terapêutica Sexuada) - Esta incluído mais 4 animais 2 cachorro e 2 gato. - Tamanho Adulto: altura 18 cm x largura 8 cm; Infantil: altura 10 cm x largura 8 cm.</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 549,33
107	09	un	<p>APRENDENDO INGLÊS PARTES DO CORPO HUMANO 20 PEÇAS O Aprendendo Inglês Partes do Corpo Humano 20 Peças é um brinquedo educativo inovador, projetado para auxiliar crianças no aprendizado das partes do corpo humano em inglês. Composto por 20 peças distintas, este brinquedo representa o nível 3 de aprendizado, oferecendo um desafio mais avançado para crianças que já possuem algum conhecimento básico do idioma. Dimensões (AxLxC): 10 x 16,0 x 23,0</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 42,54
108	09	un	<p>MEMÓRIA APRENDENDO INGLÊS CORES 32 PEÇAS Dimensões aproximadas (AxLxC): 20,5 x 50 x 26,0</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 37,42
109	09	un	<p>QUEBRA-CABEÇA APRENDENDO INGLÊS NÚMEROS 20 PEÇAS Dimensões aproximadas (AxLxC): 18,0 x 50 x 24,0</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 34,65
110	09	un	<p>QUEBRA CABEÇA APRENDENDO INGLÊS PARTES DA CASA 14 PEÇAS Desperte o interesse pelo inglês enquanto explora o lar com o brinquedo educativo "Aprendendo Partes da Casa em Inglês"! Este emocionante conjunto de 14 peças é projetado para crianças no nível 3 de aprendizado, oferecendo uma maneira divertida e envolvente de expandir seu vocabulário em inglês. Cada peça cuidadosamente elaborada representa uma parte diferente da casa, desde a cozinha até o banheiro, passando pela sala de estar e pelo quarto. Com ilustrações coloridas e letras em inglês, as crianças podem associar visualmente cada parte da casa com seu nome em inglês, facilitando a memorização e o reconhecimento.</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 30,50



111	09	un	<p>ALFABETO E NÚMEROS Confecionados em feltro tratado, para uma maior durabilidade do produto. As letras e os números medem aproximadamente 12cm de altura. Medidas (AxLxC): 0,08 x 0,15 x 0,15cm Peso: 80g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 63,99
112	09	un	<p>LAB CORPO HUMANO O brinquedo promove o aprendizado da anatomia humana através da experiência de encaixar os órgãos no corpo humano e, assim, formar a anatomia de nosso sistema interno. São 9 peças, sendo 1 representando o corpo e 8 os órgãos. As peças que representam os órgãos devem ser encaixadas no corpo, no intuito de formar seu sistema interno. Além disso, você poderá aprender mais com cartelas educativas sobre as funções de cada órgão. É a mistura perfeita entre diversão e conhecimento! Altura/ Largura/ Comprimento da embalagem (centímetros): 25 x 5 x 25 Peso da embalagem: 235 gramas</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 92,39
113	03	unid	<p>PENSAMENTOS E EMOÇÕES – LIVRO DE BOLSO Neste livro em forma de caixinha estão 40 cartas, cada uma com uma frase a ser completada. O objetivo é sondar, através de relato verbal da criança, seus pensamentos e emoções em relação à escola, desejos e significado do aprender, família, expectativas dos pais, deveres, medos e vínculo consigo mesma. Recomendado para crianças de 7 a 12 anos.</p> <p>Número de páginas: 40 páginas Peso do produto: 70g Dimensões: 10.8 x 8 x 2.6 cm</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 47,31
114	09	Unid	<p>BINGO MATEMÁTICO O desafio é descobrir qual número completa a sequência numérica da sua cartela. Jogue com a sorte! Material/composição: papel cartão Conteúdo: 30 cartelas, 150 marcadores, 100 peças (0 a 99)</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 34,32
115	09	Unid	<p>JOGO: BINGO CONTAS Complete sua cartela somando e subtraindo! Bingo contas é uma divertida brincadeira que ajuda as crianças a dominarem somas e subtrações simples e torna mais fáceis as lições de casa Dimensões: 25 x 18 x 5 Material/ Composição: Papel, papel cartão e polietileno Conteúdo: 4 tabuleiros, 36 cartelas com números, 1 saco plástico e 1 regra</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 33,33
116	09	Unid	<p>JOGO: PEGA-PEGA TABUADA Junte seus amigos e participe de uma supercompetição para ver quem sabe mais a tabuada. Neste jogo você vai aprender que a multiplicação pode ser uma brincadeira muito divertida. Espalhe as cartelas de resultados sobre a mesa e dê um peteleco nas bolinhas, que irão sortear dois números. Rapidamente, todos devem multiplicar estes números e procurar entre as cartelas o resultado correto. Vence quem juntar 5 cartelas primeiro. Componentes: Regra, 42 cartelas de resultados, 1 sorteador, 1 disco de números, 3 bolinhas, 4 tabelas de tabuadas Embalagem: 27x37 cm</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 71,57



117	09	Unid	<p>JOGO: DE OLHO NA ORTOGRAFIA R/RR E S/SS/C/Ç O objetivo do jogo é trabalhar as regras ortográficas, desenvolvendo a percepção viso motora, discriminação visual e auditiva, ritmo, leitura e interpretação. Dimensões 35 x 22 x 4 Conteúdo: 2 tabuleiros sendo 1 R/RR e S/SS/C/Ç, 40 cartas de charadas e 40 cartas gravura</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 95,84
118	09	Unid	<p>JOGO: DE OLHO NA ORTOGRAFIA G/J E X/CH O objetivo do jogo é trabalhar as regras ortográficas, desenvolvendo a percepção viso motora, discriminação visual e auditiva, ritmo, leitura e interpretação. Dimensões: 35 x 22 x 4 Conteúdo: 2 tabuleiros sendo 1 G/J e 1 X/CH, 40 cartas de charadas e 40 cartas gravura</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 99,83
119	09	Unid	<p>JOGO: LETRA INTRUSA A palavra "bolha" pode ser transformada em "bola"! Como? Descubra entrando na aventura do jogo Letra Intrusa. Percorra o tabuleiro enquanto coleta palavras, tire a letra intrusa! Quem chegar com o maior número de palavras, é o vencedor. Componentes: 1 tabuleiro, 1 dado, 4 peões, 20 cartas com ciladas. 75 cartas com palavras, 75 cartas com letra intrusa. Dimensões: 32 x 24 x 3 Material/ Composição: plástico e papel</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 35,85
120	20	Unid	<p>MATERIAL DOURADO – ALUNO Material: plástico. Quantidade: inclui 77 peças sendo 3 centenas, 24 dezenas e 55 unidades</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 277,62
121	30	kit	<p>KIT DE BALDINHO PARA BRINCAR NA AREIA: Conteúdo da embalagem: Balde, Pá, Rastelo, 6 Moldes . Composição/Material:Plástico</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 38,28
122	50	kit	<p>FRUTINHAS DE CORTAR FRUTAS E LEGUMES COZINHA INFANTIL 12 PEÇAS O Kit Cozinha de Plástico 21 Peças é um conjunto de brinquedos educativos para crianças, que contém frutinhas e legumes de velcro, permitindo que as crianças se divirtam enquanto aprendem sobre diferentes alimentos. Este conjunto inclui frutas e legumes de brinquedo, cada um com um pedaço de velcro para unir e separar como se estivessem cortando ou preparando as comidas. Todas as peças são feitas de plástico durável e seguro para as crianças brincarem. Com este kit, as crianças podem praticar habilidades motoras finas e coordenação enquanto brincam de preparar alimentos saudáveis e deliciosos. Este conjunto é perfeito para crianças que gostam de cozinhar e para aquelas que estão aprendendo sobre nutrição e alimentação saudável. Composição: Plástico Dimensões da embalagem: 30 x 28 x 10cm; 300g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 48,33
123	4	kit	<p>KIT DE ALINHAVOS ANIMAIS São 10 placas coloridas ilustradas com animais infantis, contém orifícios à volta do desenho principal. A criança deverá escolher um cordão e passá-lo pelos orifícios, seguindo a linha demarcada. Ao final, os alinhavos ressaltarão o contorno do desenho. Medida: 14 x 14 x 3 cm (cada). Conteúdo: 10 Placas de MDF e cordões coloridos. Embalagem: cartonado - 17,5 x 16 x 5 cm.</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 155,69



124	4	kit	<p>KIT DE ALINHAVOS TRANSPORTES São 10 placas coloridas ilustradas com animais infantis, contêm orifícios à volta do desenho principal. A criança deverá escolher um cordão e passá-lo pelos orifícios, seguindo a linha demarcada. Ao final, os alinhavos ressaltarão o contorno do desenho. Medida: 14 x 14 x 3 cm (cada). Conteúdo: 10 Placas de MDF e cordões coloridos. Embalagem: cartonado - 17,5 x 16 x 5 cm.</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 143,13
125	01	kit	<p>DIVERTIDAMENTE KIT COM 6 MINIATURAS Kit com 6 Bonecos do Filme Divertidamente Transforme o seu espaço com este kit exclusivo contendo 6 bonecos inspirados no filme "Divertidamente". Inclui: -Alegria -Raiva -Nojinho -Ansiedade -Tristeza -Medo Cada boneco mede entre 8 a 9,5 cm e traz detalhes encantadores.</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 132,33
126	09	Unid	<p>QUEBRA-CABEÇAS DE BRINQUEDO PATRULHA CANINA EM MADEIRA INFANTIL 53 PEÇAS Jogo Infantil Quebra Cabeça de Madeira 3 em 1 Progressivo 53 Peças. Possui 53 peças em madeira reflorestada, sendo 8 para uma cena pequena, 15 para a cena média e 30 para a cena grande, todos com imagens da Patrulha Canina de cores vivas.</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 46,71
127	09	kit	<p>QUEBRA CABEÇA DE ANIMAIS EM MDF – 10 PLACAS O Quebra-cabeça de Animais auxilia no desenvolvimento de raciocínio lógico, coordenação motora e socialização, além de contribuir para o enriquecimento do vocabulário e para o ensino de zoologia. Composição: O conjunto é confeccionado em MDF e impresso em policromia. Contém 10 quebra cabeças, cada um medindo 280x180x2,8mm, com diferentes recortes para 6, 9 e 12 peças.</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 49,33
128	20	Kit	<p>KIT DE FERRAMENTAS INFANTIL - COLORIDO Kit completo de ferramentas super coloridas para estimular a criatividade. Itens que acompanham: 1 martelo, 1 alicate, 1 serrote, 1 esquadro, 1 chave grifo, 1 chave inglesa, 1 chave Philips, 1 chave de fenda, 1 chave canhão, 8 parafusos plásticos com porcas</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 42,60
129	50	unid	<p>BOLHA DE SABÃO, 50ML Conteúdo individual: 50ml</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 2,84
130	02	kit	<p>KIT GELECA COM 6 UNIDADES É Uma Geleca Colorida Que Vai Divertir a Garotada!</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 58,38
131	02	Unid	<p>POMPOM COLORIDO cor: MULT Pacote com 100 Unidades Tamanho: 14 mm</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 13,89



132	07	Unid	<p>LESMA ARTICULADA FIDGET TOY SLUG 3D Lagarta colorida brinquedo Tamanho 20c x 2l cm Peso do produto 100g Tipo de material plástico ABS</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____ EDUCAÇÃO INFANTIL</p>	R\$ 56,49
133	07	Kit	<p>6 POPTUBE TUBO FIDGET TUBE TOYS Folding pop it – anti estresse – autismo Desenvolvimento As crianças adoram Conecte os cubos para aumentar a diversão Kit com 6 peças Adequado para crianças, adultos, idosos e pessoas com necessidades especiais. Tamanho do produto: 1,5cm de diâmetro, 14cm de comprimento contraído, 40cm de comprimento esticado. Dimensões da embalagem: 15,9 x 10,8 x 4,1 cm; 50g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 36,83
134	24	Unid	<p>BLOCO DE MONTAR TUBO MANIA – 50 PEÇAS Peças de fácil encaixe com possibilidades de montar em várias formas. Especificação: - Confeccionado em plástico polipropileno atóxico coloridos, contendo 50 peças com diversos encaixes, nos formatos: - Cotovelo, T, - Luva de conexão, - Niple, - Esfera com pino, - Cruzeta e sapata. Medidas Peças: 9,5cm peça Maior 2,7cm peças Menor Acompanha cartela autoadesiva de vinil, com 4 figuras destacáveis para montagem de personagens. Acondicionado em sacola de PVC cristal, transparente, com bordas em vivo brilhante com Zíper. Contém 50 peças.</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 102,17
135	11	Unid	<p>CONECTUBO MISTO 238 PEÇAS Conectubos é um brinquedo que oferece uma série de benefícios para o desenvolvimento das crianças. Além de estimular a criatividade, ele também ajuda a melhorar a visão, a coordenação motora e a percepção espacial. Com 238 peças de tamanhos variados, o brinquedo é indicado para crianças a partir de 3 anos e permite que elas montem diversas estruturas, como tendas e outras construções, conectando os tubos de maneira divertida e educativa. Peso e Medidas Aproximadas da Embalagem: 29 x 25 x 8,5cm, 495g;</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 88,79
136	09	Unid	<p>JOGO DOS 12 OVOS CORES E FORMAS O Jogo dos 12 Ovos Cores e Formas permite que as crianças explorem texturas, formas e cores das surpresas escondidas dentro dos ovos. Ao manusear e encaixar os objetos, desenvolvem habilidades motoras finas, além de estimular a criatividade e a percepção visual. Ideal para brincar de forma educativa e interativa. Material: Plástico resistente e seguro Conteúdo da Embalagem: 12 ovos coloridos com surpresas no interior Dimensões do Produto (C x L x A): 20 cm x 15 cm x 10 cm Peso: 500g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 83,93



137	11	Unid	<p>BLOCOS DE MONTAR MAGNÉTICOS São 65 peças, incluindo 28 triângulos, 30 quadrados, 4 retângulos, 2 cerca, 1 carro e 1 bolsa de transporte. que permitem que as crianças construam objetos em 2D ou 3D, incentivando o exercício da capacidade criativa e ampliando a curiosidade na exploração de novas experiências e sensações Dimensões do produto: 8 x 12 x 20cm; 1,12kg</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 168,17
138	20	Kit	<p>KIT DE BELEZA INFANTIL Conjunto com pente, escova, secador, chapinha e espelho, ideal para brincadeiras de salão de beleza Dimensões do produto: 16 x 5 x 8 cm; 1,1kg</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 52,47
139	50	Unid	<p>LOUSA MÁGICA INFANTIL LCD TABLET Tablet para desenho criança, permite que as crianças desenhem e escrevam livremente, incentivando a imaginação. Tela LCD sem radiação, protegendo a visão das crianças. Tela de 12,5 polegadas Baterias inclusas – sim Funciona com baterias – sim Composição da pilha ou bateria – Íon-Lítio Tipo de material – Plástico Peso do produto – 180g Dimensões do produto – 27 x 17 x 1 cm; 180g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 24,04
140	05	Unid	<p>BLOCOS DE MONTAR INFANTIL 1000 PEÇAS Bloco slim – embalagem com 1000 peças Tipo(s) de material: Plástico Dimensões do produto: 20 x 20 x 15cm; 2,63kg</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 168,27
141	20	Kit	<p>100 CORTADORES DIVERSOS INFANTIL FORMINHAS PARA MASSINHA DE MODELAR KIT Kit com 100 unidades de cortadores para massinha em cores neon vibrantes, estimulando a criatividade e diversão das crianças. Inclui formatos sortidos de animais do safari e dinossauros, ideais para brincadeiras educativas e colecionáveis. Fabricado com plástico resistente, cantos arredondados e suaves, garantindo segurança durante a brincadeira e facilidade na modelagem. Dimensões do produto: 4 x 4 x 1,5 cm; 500g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 36,35
142	07	Unid	<p>DESAFIO DAS CORES Desafiar o cérebro sempre ajuda no desenvolvimento da criança. Este jogo possui cinco níveis de dificuldade e foi desenvolvido para estimular a coordenação motora, a identificação e associação de cores e o raciocínio lógico acompanhando as crianças nas diversas fase do aprendizado. Pode ser jogado sozinho ou com até 6 pessoas. O Brinquedo possui tabuleiro feito em madeira e as peças são plásticas. Sendo composto por 52 peças bicolores, uma base de madeira colorida e uma embalagem plástica em PVC cristal com zíper. É multicolorido e por ser um produto artesanal as cores podem sofrer alterações. Peso com Embalagem: 2,00 kg Medidas Fechado: 40 cm de diâmetro x 6,50 cm</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 49,76



143	80	Kit	<p>KIT DE CARRINHOS DE CORRIDA Kit com 15 carrinhos de corrida em miniatura, cada um com designs únicos e decorados com adesivos estilizados. Medidas do carrinho: 6,5 x 2,5 cm Dimensões do produto: 25 x 5 x 3cm; 10g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 82,33
144	100	Unid	<p>BONECA Descrição: Vinil, enchimento, com roupa De 40 a 50cm</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 98,19
145	40	Kit	<p>BALDE 48 ANIMAIS BICHOS DA FAZENDA, AQUÁTICOS, DINOSSAURO E DO SAFARI Coleção animal planet 48 animais, sendo 12 dinossauros, 12 animais aquáticos, 12 animais da fazenda e 12 animais selvagens. Itens e bichos que compõe esse kit: porco, vaca, galinha, tiranossauro, tigre, macaco, girafa, tartaruga e muito mais, totalizando 48 peças.</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 68,63
146	20	Unid	<p>JOGO: MEMÓRIA BRINQUEDOS Os brinquedos estão todos espalhados, vamos encontrar os pares e guarda-los. São diversos modelos de brinquedos, será que consegue encontrar todos? O jogador que formar mais pares será o campeão. São 40 peças em M.D.F Embalagem em caixa de madeira Dimensões do produto: 5 x 5 x 0,28cm; 0,5g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 33,10
147	20	Unid	<p>JOGO: MEMÓRIA ANIMAIS E FILHOTES São 40 peças em M.D.F Embalagem em caixa de madeira Dimensões do produto 5 x 5 x 0,28cm x 0,5g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 38,66
148	08	kit	<p>JOGO ALFABETO EDUCATIVO Pote Letras e Números 200 peças Tamanho 3cm Material: Plástico Dimensões do produto: 20 x 20 x 15cm; 270g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 38,99
149	01	kit	<p>LINHA MOVIMENTO 1 FÍSICO INTEGRAL Através das atividades no circuito motor, as crianças desenvolvem a coordenação motora, consciência do próprio corpo, autocontrole, destreza, lateralidade, ritmo, velocidade e equilíbrio. Descritivo detalhado: Conjunto de 06 atividades composto por 87 peças, confeccionado em madeira e M.D.F. colorido. Sendo: Prancha de equilíbrio: 3 pranchas de madeira coloridas e 4 suportes para sustentação. Balizas: 4 bastões e 4 bases coloridas de madeira. Semicírculos Graduados: 8 semicírculos coloridos de tamanhos variados (1,40 m, 1,60 m, 1,80 m e 2 m) de P.V.C., 8 suportes para sustentação coloridos em madeira, e 4 bastões de madeira. Obstáculos com salto elevados: 4 bastões de madeira, 8 suportes com níveis de graduação e 8 bases de sustentação. Arco passa por dentro: 4 arcos de 70 cm de diâmetro com 4 suportes (cada suporte composto por 03 peças). Jogo de argolas: 1 base laranja com 5 pinos coloridos removíveis e 10 argolas coloridas de plástico resistente. Embalagem: Caixa de papelão medindo 92 x 34 x 14 cm.</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 787,00



150	11	Kit	<p>CONJUNTO SUPER BOLICHÃO INFANTIL Conjunto de boliche com seis pinos e duas bolas para brincar e se divertir. Dimensões da Embalagem (CLA): 29 x 29 x 19 cm</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 51,23
151	50	Unid	<p>MOLA MALUCA SORTIDA A Mola Maluca tem uma excelente flexibilidade, excelente para vários truques e brincadeiras Brinquedo de plástico Não precisa de pilhas ou baterias Recomendado para crianças à partir de 4 anos Dimensões 16 x 6 x 11cm; 1kg</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 7,18
152	02	Kit	<p>ROUPINHA PARA BONECA TIPO BARBIE Roupinha para bonecas do tipo Barbie e similares com acessórios Kit contendo: 10 vestidos com cores sortidas 10 pares de sapato com roupas sortidas 12 acessórios de cores sortidas As roupas são feitas de tecido sintético, cores e estampas são aleatórias.</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 10,31
153	01	Kit	<p>BRINQUEDO KIT DR DENTISTA Dentadura que abre e fecha, 1 escova de dente, 1 pasta de dente, 1 espelhinho, e outros acessórios de dentista, kit completo para auxiliar na educação da higiene bucal, brinque com a imaginação! Material: Plástico de alta qualidade Dimensões do produto: 32 x 23 x 4,7 cm; 160g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 35,81
154	05	Unid	<p>PAINEL PSICOMOTOR BRINQUEDO EDUCATIVO E PEDAGÓGICO EM MDF Trabalha e aprimora os movimentos finos e variados, que favorecem o desenvolvimento da coordenação motora, organização espacial e percepção visual. Material: MDF</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____ EDUCAÇÃO INFANTIL</p>	R\$ 48,87
155	20	Unid	<p>MULTIBLOCOS PARA MONTAR MULTIBLOCKS Os momentos de descontração e aprendizado estão garantidos com o Multiblocks Colorido. É só deixar a criatividade e imaginação fluírem com as 50 peças, sendo 9 formas e tamanhos diferentes. Confeccionado em madeira reflorestada e coloridas com tinta atóxica. Possibilita a criação de diferentes estruturas espaciais, o desenvolvimento do pensamento lógico e a coordenação motora. E o mais legal é que a criança pode montar sua maletinha e levar para onde quiser. Indicado para crianças a partir de 18 meses. Embalagem: 31 x 8 x 23,5cm Quantidade de peças: 50</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 95,69
156	20	Unid	<p>QUEBRA- CABEÇA SAFARI 24 peças de pura diversão! Esse quebra-cabeça vai levar as crianças a lugares impressionantes, ademais de desenvolver o raciocínio lógico e a coordenação motora delas. Número de peças: 24 Tipo de material: Madeira Dimensões do produto: 24,5 x 19 x 4cm; 170g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 44,03



157	10	Unid	<p>QUEBRA-CABEÇA MEUS AMIGOS ANIMAIS São 4 quebra cabeças progressivos com desenhos de animais coloridos e divertidos. Desenhos com 2, 3, 4 e 5 peças cada e no formato dos bichinhos. Tipo de material: M.D.F Dimensões do produto: 16 x 13 x 0,28cm; 0,1g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 47,15
158	50	Kit	<p>BRINCANDO DE PROFISSÕES MINHAS FERRAMENTAS Kit completo de ferramentas super coloridas para criar, montar e desmontar! Contém: 1 Serrote / 1 Régua de Nível / 1 Régua Esquadro / 1 Martelo / 1 Alicante / 1 Chave de Fenda / 1 Chave Inglesa / 1 chave Combinada / 1 pá Incentiva: -Aprendizado pela imitação, -Imaginação , -Resolução de problemas, -Conhecimento Geral e Expressão e comunicação, - coordenação motora Dimensões do produto: 20 x 8 x 22 cm; 200g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 57,86
159	20	Unid	<p>BRINQUEDO EDUCATIVO ENCAIXE PARAFUSO ROSCA COM CORES SORTIDAS Desenvolva a capacidade lógica do pensamento; Habilidades de cooperação de exercício, melhorar a capacidade prática. Melhorar a capacidade de distinguir formas. Promover a coordenação mão-olho e estimular o desenvolvimento sensorial. Desenvolver o pensamento do cérebro e reconhecer cores diferentes. - Brinquedo perfeito para estimular a criatividade das crianças. Kit com 12 pares = 12 parafusos e 12 porcas cores e formatos variadas Dimensões do produto 20 x 15 x 10 cm; 210g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 56,87
160	08	Unid	<p>BRINQUEDO MONTESSORI EDUCATIVO ANIMAIS SILICONE Desenvolva habilidades cognitivas e motoras com o brinquedo Montessori de coordenação motora correspondência: um caminho divertido para o aprendizado interativo! - Inclui um conjunto de peças coloridas e texturizadas para correspondência. - Cada peça possui um formato único e uma cor específica. - Feito de materiais seguros e duráveis, adequados para crianças. - Ajuda a desenvolver habilidades de correspondência, coordenação motora e pensamento lógico. - Estimula a exploração sensorial através das diferentes texturas das peças. - Segue a abordagem Montessori, promovendo a aprendizagem autônoma e o desenvolvimento cognitivo. - Indicado para crianças em idade pré-escolar, a partir dos 3 anos de idade. - Ideal para uso em casa, escolas e ambientes de aprendizagem. - Promove a criatividade, a concentração e a resolução de problemas. - Seguro para crianças, livre de substâncias tóxicas. - Inclui: 36 peças, 6 tigelas e 2 pinças. Dimensões: 9 x 9 x 17 cm</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 126,44
161	05	Unid	<p>BARALHO DE ZERO A Z <i>Baralho de 0 a Z</i>, seja rápido e pegue mais letras cantando o alfabeto. Vence quem tiver mais cartas na mão. Componentes: 100 cartas Especificações técnicas: Largura: 14,5cm Altura: 19,5cm Profundidade: 4cm Peso: 200g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 52,95
162	30	kit	<p>KIT MÉDICO INFANTIL BRINQUEDO Com o Kit Médico a diversão é garantida. Um mundo de possibilidades se abre quando começa uma brincadeira de faz de conta. Além de divertida, traz benefícios cognitivos, estimula a criatividade e ajuda a trabalhar sentimentos e habilidades. Material: Plástico Contém: 8 peças</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 53,27



163	20	Unid	<p>BLOCOS DE ENCAIXE VERTICAL JUNIOR Propicia diversos tipos de brincadeiras divertidas. Especificações Técnicas: Confeccionado em madeira Peças em formatos diferentes Itens Inclusos: 01 Blocos de Encaixe vertical com 25 peças. Dimensões do produto: 21 x 4 x 13 cm; 0,55g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 51,00
164	30	Unid	<p>BRINCANDO DE ENGENHEIRO BLOCOS DE MONTAR O brinquedo é perfeito para auxiliar no desenvolvimento do pensamento lógico, imaginação, criatividade, noções espaciais, relações parte e todo, além da coordenação motora. São diversos formatos que possibilitam montagens infinitas, podendo montar pequenas cidades, do tamanho que você quiser! Dimensões aproximadas (AxLxC) embalagem: 30 x 40,5 x 6cm Quantidade de peças: 200</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 95,00
165	20	Unid	<p>JOGO BATALHA GEOMÉTRICA MONTESSORI CAMPAINHA CORES FORMAS Um divertido jogo de tabuleiro para as crianças aprenderem sobre cores e formas geométricas. Itens inclusos: 2 tabuleiros, cartas, formas, 1 campanha Material: Plástico, papel de baralho</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 118,66
166	04	Kit	<p>KIT 05 BONECOS COLECIONÁVEIS Conteúdo: 5 bonecos Marvel: 1 boneco Hulk 10,5cm 1 boneco Homem De Aranha 9,5cm 1 boneco Pantera Negra 9,5cm 1 Capitão América 9,5cm 1 Homem De Ferro 9,5cm Material: Plástico/ Vinil Dimensões da embalagem (AxLxC): 16,5 x 11 x 2cm Peso: 100g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 90,34
167	09	Unid	<p>JOGO: QUEM CONTA UM CONTO Para estimular a criatividade nas crianças, Quem conta um conto é um jogo diferente do tradicional. Não existem vencedores ou perdedores. As crianças devem se juntar e utilizar as cartas como guias para criar novas histórias, contos de fadas totalmente inéditos. Tipo de jogo: ação. Objetivo do jogo: criar coletivamente uma história utilizando as cartas como guias. Dimensões do produto: 8 x 8 x 1 cm; 400gr</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 77,10
168	09	Unid	<p>JOGO DE CARTAS – VERBO TO BE Peso do produto: 100g Dimensões: 13,4 x 10 x 2 cm</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 46,00
169	09	Unid	<p>JOGO: DESAFIO Um emocionante e divertido jogo de tabuleiro com perguntas e respostas. São 06 temas com 180 perguntas super interessantes para testar o conhecimento das crianças. Componentes: 01 tabuleiro, 180 cartas em 6 temas diferentes, 04 pinos de plástico, 01 manual de instruções. Dimensões da embalagem: 27,0 X 0,05 x 38,0 cm Peso: 600g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 49,76



170	05	Unid	<p>BRINCANDO COM LETRAS Brinquedo pedagógico madeira brincando com as letras 36 peças. Dimensões do produto: 18 x 23,5 x 5 cm; 246g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 21,93
171	09	Unid	<p>JOGO DETETIVE Encontre as provas e descubra os culpados Número de peças: 48 Tipo(s) de material: Cartolina Dimensões do produto: 0,4 x 0,07 x 0,26cm; 790g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 85,96
172	30	Unid	<p>JOGO DE DOMINÓ Ótimo jogo para garantir entretenimento, desenvolver habilidades de raciocínio e concentração com muita diversão. Conteúdo da embalagem: 28 pedras e estojo Dimensões do produto: 2,5 x 5 x 1 cm Dimensões do produto com embalagem: 500g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 30,00
173	11	Unid	<p>JOGO DE TABULEIRO TWISTER Jogo de Equilíbrio e Coordenação Motora Material: Plástico, vinil e papel Cor: Multicolor Dimensões do produto: 5 x 26,7 x 26,7 cm; 45,6g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 123,97
174	09	Unid	<p>JOGO: BRINCANDO COM FRAÇÕES A partir de agora, a brincadeira vai ficar ainda mais divertida com o jogo educativo de tabuleiro com cartas Brincando com Frações. Prepare-se para uma deliciosa aventura com os grandes chefs de cozinha. Colete ingredientes em forma de frações e seus múltiplos, e forme conjuntos perfeitos para vencer o desafio. Quem será o primeiro a completar o banquete e chegar ao restaurante? Modelo: Brincando com frações Tipo de jogo: Educativo de tabuleiro com cartas Quantidade de peças: 46 peças (40 cartas de comida, 1 carta coringa (cesta vazia), 4 chefs (personagens) e 1 tabuleiro) Material: Papel e papel cartão Cor: Colorido Peso do produto com embalagem: 400g Dimensões do produto com embalagem: largura – 13,2 cm/ altura – 20 cm/ profundidade – 4,5 cm</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 38,21
175	09	Kit	<p>KIT COM 2 MAPAS - Mundi - Brasil O mapa será enviado enrolado dentro de um tubo postal. Medidas: 120x90. Alta qualidade Superfície plastificada Mapa Mundi Planisfério Político- Escolar Escala Aprox: 1:32.400.000 Edição atualizada Tamanho 120 cm x 90 cm Mapa Brasil Político Estático – Rodoviário Escala Aprox: 1:50.000.000 Edição atualizada Tamanho 120 cm x 90 cm</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 58,57



176	09	Unid	<p>QUEBRA-CABEÇA: STITCH Desafie suas habilidades com este divertido quebra-cabeça de 200 peças do Stitch! Material resistente e de alta qualidade Tipo de material: papelão Dimensão do produto 26 x 16,5 x 0,1 cm; 250g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 58,24
177	09	Unid	<p>QUEBRA-CABEÇA DIVERTIDAMENTE 2 O quebra cabeça de 200 peças de Divertida Mente promete diversão e desafio! A imagem de Divertida Mente 2 montada mede aproximadamente 31,0 x 44,0 cm. É uma ótima forma de introduzir as emoções de uma maneira divertida e interativa. Divirta-se montando este quebra-cabeça de 200 peças com os novos personagens: Ansiedade, Vergonha, Inveja e Tédio! Tipo de material: papelão Dimensões do produto: 22 x 16 x 0,1 cm; 204g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 53,87
178	09	Unid	<p>QUEBRA-CABEÇA: SPIDER MAN Quebra-cabeça de 200 peças, ideal para crianças! Material resistente e de alta qualidade; Auxilia no desenvolvimento das habilidades cognitivas e motoras; Tamanho do quebra-cabeça montado: 30,9 x 44,0 cm. Número de peças: 200 Tipo de material: Papelão Dimensões do produto: 31 x 0,5 x 44 cm; 273g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 31,17
179	20	Unid	<p>ÁBACO ABERTO Permite a visualização do valor posicional, o que facilita a compreensão do sistema de numeração decimal. Utilizado como intermediário entre a construção da quantidade numérica e sua simbolização. Permite a realização das operações de adição e subtração e números naturais. Desenvolve: Construção de quantidades numéricas, valor posicional, sistema de numeração, operações de adição e subtração. Composição: Aparelho de madeira medindo 06x20x30cm, com 5 hastes e 50 argolas em E.V.A multicoloridas. Dimensões do produto: 30 x 6 x 20cm; 400g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 54,36
180	10	Kit	<p>KIT 10 PETECAS INFANTIL O jogo de peteca é um exercício divertido e interativo para crianças e adultos, desenvolve reflexo e coordenação motora. Produzida com pena natural e base de Tecido proporcionando firmeza e resistência na estrutura da peteca. Peteca é o nome dado tanto a um esporte quanto ao artefato esportivo utilizado em sua prática, sendo ambos de origem indígena-brasileira. Embaladas individualmente em embalagem super resistente evitando a danificação das penas. Informações do Produto: - Material de fabricação penas naturais e tecido - Cores e Estampas sortidas - Medidas 15 cm de altura Cor: Colorido Material: tecido, penas naturais Dimensões do produto: 5 x 5 x 20 cm; 500g</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 81,00
181	09	Unid	<p>JOGO DE TABULEIRO TRÂNSITO Nesse jogo super divertido cada jogador vai atravessar a cidade. Fique sempre atento as placas de sinalização. O "motorista" vai aprender a respeitar as regras ou vai levar muitas multas pelo percurso. Número de peças: 30 Dimensões do produto: 4 x 23 x 36 cm; 1 kg</p> <p>Marca: _____ Fabricante: _____</p>	R\$ 42,40

Assinatura do representante legal

Terra do Galo - Maior Produtor de Vinhos do Brasil



ANEXO II

A
PREFEITURA MUNICIPAL DE FLORES DA CUNHA
PREGÃO N.º

DECLARAÇÃO DE INTEGRALIDADE DE CUSTOS

A empresa inscrita no CNPJ sob o nº, estabelecida na Rua, nº, Bairro, na cidade de, por meio de seu representante legal, Sr., brasileiro, (estado civil), inscrito no CPF sob o nº, portador da cédula de identidade nº, residente e domiciliado na Rua, nº, Bairro, na cidade de, DECLARA, sob as penas da lei, que a proposta econômica apresentada compreende a integralidade dos custos para atendimento dos direitos trabalhistas assegurados na Constituição Federal, nas leis trabalhistas, nas normas infralegais, nas convenções coletivas de trabalho e nos termos de ajustamento de conduta vigentes na data de entrega das propostas.

....., de....., de 2026

Assinatura do representante legal



ANEXO III

MODELO

DECLARAÇÃO DE ENQUADRAMENTO COMO MICROEMPRESA OU EMPRESA DE PEQUENO PORTE OU COOPERATIVA PARA FRUIÇÃO DOS BENEFÍCIOS DA LEI COMPLEMENTAR Nº123/2006

A empresa inscrita no CNPJ sob o nº....., estabelecida na Rua, nº ..., Bairro ..., na cidade de, através do seu Representante legal Sr., brasileiro, (estado civil), inscrito no CPF sob o nº, RG nº, residente e domiciliado na Rua ..., nº ..., Bairro, na cidade de, DECLARA, para os fins do disposto na Lei Complementar nº. 123/2006, sob as sanções administrativas cabíveis e sob as penas da lei, que esta Empresa, na presente data, enquadra-se como:

- () - **MICROEMPRESA**, conforme inciso I do artigo 3º da Lei Complementar nº 123, de 14 de dezembro de 2006.
- () - **EMPRESA DE PEQUENO PORTE**, conforme inciso II do artigo 3º da Lei Complementar nº 123, de 14 de dezembro de 2006.
- () - **COOPERATIVA**, conforme disposto nos art. 42 à 45 da Lei Complementar nº 123, de 14 de dezembro de 2006 e art. 34, da Lei nº 11.488, de 15 de junho de 2007.

Declara, ainda, que a empresa está excluída das vedações constantes do parágrafo 4º do artigo 3º da Lei Complementar nº 123, de 14 de dezembro de 2006.

Assinatura do representante legal da empresa



ANEXO IV

MODELO

A
PREFEITURA MUNICIPAL DE FLORES DA CUNHA
PREGÃO N.º

Declaração de Idoneidade

A empresa inscrita no CNPJ sob o nº, estabelecida na Rua, nº, Bairro, na cidade de, através do seu Representante legal Sr., brasileiro, (estado civil), inscrito no CPF sob o nº, RG nº, residente e domiciliado na Rua, nº, Bairro, na cidade de, DECLARA, sob as penas da lei, que não foi declarada inidônea para licitar ou contratar com a Administração Pública.

Por ser expressão de verdade, firmamos o presente.

_____, em _____ de _____ de 2026.

Assinatura do representante legal



ANEXO V

MODELO

A
PREFEITURA MUNICIPAL DE FLORES DA CUNHA
PREGÃO N °

DECLARAÇÃO

A empresa inscrita no CNPJ sob o nº....., estabelecida na Rua, nº ..., Bairro ..., na cidade de, através do seu Representante legal Sr., brasileiro, (estado civil), inscrito no CPF sob o nº, RG nº, residente e domiciliado na Rua ..., nº ..., Bairro, na cidade de, DECLARA para os fins de direito, na qualidade de licitante que em cumprimento ao inciso XXXIII, do artigo 7º. da Constituição Federal de que não possuímos em nosso quadro funcional pessoas menores de 18 (dezoito) anos em trabalho noturno, perigoso ou insalubre e, de menores de 16 (dezesesseis) anos em qualquer trabalho, salvo na condição de aprendiz, a partir dos 14 (quatorze) anos.

Por ser expressão da verdade, firmamos o presente.

_____, em _____ de _____ de 2026.

Assinatura do representante legal



ANEXO VI

DECLARAÇÃO PARA INDICAÇÃO DE ENDEREÇO ELETRÔNICO E TELEFONE

A empresa inscrita no CNPJ sob o nº, estabelecida na Rua, nº, Bairro, na cidade de, através do seu Representante legal Sr., brasileiro, (estado civil), inscrito no CPF sob o nº, carteira de identidade nº, residente e domiciliado na Rua, nº, Bairro, na cidade de, **DECLARA** para os fins de direito, na qualidade de licitante do procedimento licitatório sob a modalidade PREGÃO ELETRÔNICO nº./2026, que indica o seguinte endereço eletrônico: _____ e Telefone _____ para recebimento de eventuais contatos necessários, inclusive notificações administrativas, imposição de penalidade e outros, Declarando ainda, que se compromete com o acompanhamento diário do endereço eletrônico, providenciando a confirmação de recebimento, além de informar imediatamente a alteração do endereço indicado.

Por ser expressão da verdade, firmamos o presente.

, de _____ de 2026

Assinatura do representante legal da empresa



ANEXO VII

DECLARAÇÃO DE RESERVA DE CARGOS

**VERIFICAR SE A EMPRESA SE SUBMETE AO REGRAMENTO CONTIDO NO ART. 93 LEI 8.213/91.
EM CASO POSITIVO, UTILIZAR O MODELO 1. EM CASO NEGATIVO, UTILIZAR O MODELO 2.**

MODELO 1

A empresa inscrita no CNPJ sob o nº, estabelecida na Rua, nº, Bairro, na cidade de, através do seu Representante legal Sr., brasileiro, (estado civil), inscrito no CPF sob o nº, carteira de identidade nº, residente e domiciliado na Rua, nº, Bairro, na cidade de, **DECLARA** para os fins de direito, na qualidade de licitante do procedimento licitatório sob a modalidade PREGÃO ELETRÔNICO nº./2026, que cumpre as exigências de reserva de cargos prevista no Art. 93 da Lei 8.213/91, bem como em outras normas específicas, para pessoa com deficiência e para reabilitado da Previdência Social.

MODELO 2

A empresa inscrita no CNPJ sob o nº, estabelecida na Rua, nº, Bairro, na cidade de, através do seu Representante legal Sr., brasileiro, (estado civil), inscrito no CPF sob o nº, carteira de identidade nº, residente e domiciliado na Rua, nº, Bairro, na cidade de, **DECLARA** para os fins de direito, na qualidade de licitante do procedimento licitatório sob a modalidade PREGÃO ELETRÔNICO nº./2026, que está ciente do regramento constante no Art. 93 da Lei 8.213/91 quanto às exigências de reserva de cargos prevista para pessoa com deficiência e para reabilitado da Previdência Social, e que não se enquadra na referida obrigação legal até a presente data.

Por ser expressão da verdade, firmamos o presente.

, de de 2026

Assinatura do representante legal da empresa