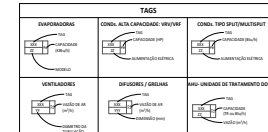


UNIDADE DE INTERVENÇÃO E FÓRUM											
Nº	ATIVIDADE	DATA	TEMPO	LOCAL	PROFESSOR	COORDENADOR	ALUNO	PROFESSOR	REFERÊNCIA	EXERCÍCIO	NOTAS DO ALUNO (em 10)
01	INTERVENÇÃO DE 1º ANO	01/04/2016	1	08h	10	10	10	10	INTERVENÇÃO DE 1º ANO	100%	10
02	INTERVENÇÃO DE 2º ANO	02/04/2016	1	08h	10	10	10	10	INTERVENÇÃO DE 2º ANO	100%	10
03	INTERVENÇÃO DE 3º ANO	03/04/2016	1	08h	10	10	10	10	INTERVENÇÃO DE 3º ANO	100%	10
04	INTERVENÇÃO DE 4º ANO	04/04/2016	1	08h	10	10	10	10	INTERVENÇÃO DE 4º ANO	100%	10
05	INTERVENÇÃO DE 5º ANO	05/04/2016	1	08h	10	10	10	10	INTERVENÇÃO DE 5º ANO	100%	10

UNIDADE DE INTERVENÇÃO E FÓRUM				
Nº	ATIVIDADE	DATA	TEMPO	LOCAL
01	INTERVENÇÃO DE 1º ANO	01/04/2016	1	08h
02	INTERVENÇÃO DE 2º ANO	02/04/2016	1	08h
03	INTERVENÇÃO DE 3º ANO	03/04/2016	1	08h
04	INTERVENÇÃO DE 4º ANO	04/04/2016	1	08h
05	INTERVENÇÃO DE 5º ANO	05/04/2016	1	08h

[illegible]

CF	CAIXA DE FILTRAGEM	UC	UNIDADE CIRCULADORA
RG	REGISTRO DE VAZÃO	UE	UNIDADE EUROPOÇONORA
RF	RAIO DE FILTRAGEM	CH	CHILLER
CE	SWITCH CARTA CORDO	PC	PAIS-CO
DP	SWITCH	NR	NOTÍCIA
VE	VELOCIDADE DE BLOQUEIO	UE	UNIDADE ELETTRICA
PR	PRÉ-SELEÇÃO	UD	UNIDADE VENTILADORA
BT	BRANCO DE TEMPERATURA	DS	DISPOSITIVO DE RESCALAMENTO
CT	CONTROLE REMOTO CORDO FIO	GR	GRANDE DE RESCALAMENTO
VA	VÁLVULA ACOERRE	GR	GRANDE DE RESCALO
VR	VARIAÇÃO DE POTÊNCIA	GR	GRANDE DE RETORNO
VR	VARIAÇÃO DE PRESSÃO	GR	GRANDE DE PORTA
VR	DEFECTOR DE FALHA	VTA	VERIFICAÇÃO DE TEMPERATURA DE AR INSERIDO
VR	QUANTO DO COMANDO	VSA	VERIFICAÇÃO DE TEMPERATURA DE AR
VR	VERIFICAÇÃO DE PAIS, VOLTAGEM E POTÊNCIA		



W11AC	2018	2018
2018	-	-

MUNICÍPIO DE MARACUMÁ - PERNAMBUCO			
RES. TECNICO: GUILHERME HENRIQUE RIGOLI (CREATR 25436)			
Título			
CÂMARA DE VEREADORES			
MUNICÍPIO DE MARACUMÁ - PE			
Proprietário: CÂMARA DE VEREADORES DE MARACUMÁ - PE			
Assunto:	PROJETO DE CLIMATIZAÇÃO E VENTILAÇÃO		ETAPA: EMANIPULAC
Local / Período:	PIMENTA TERREO		Plano: 0103
Assunto NÚMERO	Descrição ou Data	Assunto CATEGORIA DESCRITIVA	Plano CÓDIGO
Assunto NÚMERO	Descrição ou Data	Assunto CATEGORIA DESCRITIVA	Plano CÓDIGO

